

## BAB 1

### PENDAHULUAN

---

#### 1.1 Latar Belakang

SMA Negeri 1 Baleendah, merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas Negeri yang ada di Baleendah Kabupaten Bandung ber alamat di Jalan Raa Wiranatakusumah No.30. Baleendah, Bandung, Jawa Barat. Di SMA Negeri 1 Baleendah banyak memiliki kegiatan siswa atau ekstrakurikuler yang dapat dijadikan sebuah wadah untuk siswa yang ingin mengembangkan minat bakat mereka. SMA Negeri 1 Baleendah memiliki ekstrakurikuler sebanyak 28 ekstrakurikuler antara lain: pramuka, PMR, paskibraka, basket, futsal, teater dan lain-lain. Dengan banyaknya pilihan ekstrakurikuler, banyak siswa di sekolah tersebut mengikuti ekstrakurikulernya. Akan tetapi, para siswa masih banyak yang tidak tahu prestasi dari ekstrakurikuler yang mereka ikuti, kegiatan ekstrakurikuler, serta perlombaan dari ekstrakurikuler tersebut. Kemudian banyak siswa di SMA Negeri 1 Baleendah merasa tidak efisien pada saat mereka ingin mendaftar sebagai salah satu anggota ekstrakurikuler. Dalam hal nilai, pembina masih sering mengalami kesalahan dalam penilaian siswa seperti sulit membedakan yang mana siswa aktif di ekstrakurikuler dan yang tidak aktif karena tidak memiliki daftar prestasi maupun kehadiran siswa.

Oleh karena itu, dibuatlah sebuah aplikasi yang dapat diakses melalui pc maupun mobile untuk memudahkan para siswa dalam mendapatkan informasi tentang ekstrakurikuler, pendaftaran anggota baru, kehadiran, prestasi anggota, nilai, pembina ekstrakurikuler, jumlah anggota, dan jadwal kegiatan , foto kegiatan, info perlombaan serta prestasi apa saja yang pernah diraih ekstrakurikuler tersebut dan pengelolaan nilai. Selain itu tujuan dibangun nya website ini untuk memberikan informasi kepada orang tua murid maupun masyarakat umum lainnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, adapun masalahnya adalah:

1. Bagaimana menyampaikan informasi ekstrakurikuler di SMA Negeri 1 Baleendah secara online kepada sisw?
2. Bagaimana cara siswa yang ingin mendaftar sebagai anggota ekstrakurikuler di SMA Negeri 1 Baleendah dengan efisien?
3. Bagaimana cara menampilkan kegiatan setiap ekstrakurikuler di SMA Negeri 1 Baleendah?
4. Bagaimana cara menampilkan data prestasi ekstrakurikuler dan anggota di SMA Negeri 1 Baleendah?
5. Bagaimana cara mengelola data nilai siswa di SMA Negeri 1 Baleendah?

## 1.3 Tujuan

Sesuai dengan rumusan masalah, adapun tujuan yang akan dicapai yaitu:

1. Memberikan informasi ekstrakurikuler yang ada di SMA Negeri 1 Baleendah secara online kepada siswa-siswi SMA Negeri 1 Baleendah.
2. Memfasilitasi dalam pendaftaran anggota baru kepada siswa yang akan mendaftar ke ekstrakurikuler yang diminati secara online.
3. Memberikan informasi kegiatan setiap ekstrakurikuler.
4. Memfasilitasi dalam mengelola data prestasi ekstrakurikuler dan anggota.
5. Memfasilitasi dalam mengelola data nilai.

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi ini, adalah :

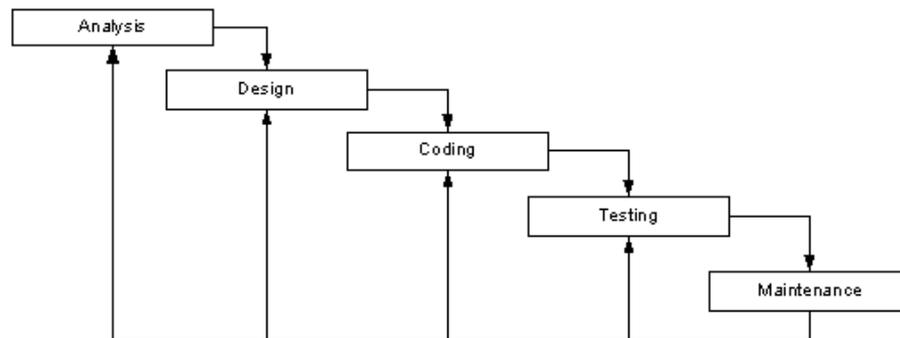
1. Aplikasi ekstrakurikuler hanya diimplementasikan di SMA Negeri 1 Balendah.
2. Dalam metode pengerjaan hanya dilakukan sampai tahap pengujian.
3. Dalam form pendaftaran hanya terdapat *username*, *password*, foto, dan pilihan ekstrakurikuler.
4. Perhitungan nilai dilakukan berdasarkan jumlah kehadiran dan keaktifan.

## 1.5 Definisi Operasional

Aplikasi ini memiliki 3 user yaitu siswa, pembina ekstrakurikuler dan admin. Di dalam aplikasi ini siswa dapat melakukan pendaftaran online, mengetahui ekstrakurikuler apa saja yang ada di SMA Negeri 1 Baleendah, melihat prestasi ekstrakurikuler, dan melakukan pendaftaran lomba atau *event*. Pembina dapat memasukkan kehadiran, penyetujuan dalam pendaftaran anggota baru maupun pendaftaran lomba atau event serta memasukkan nilai. Sedangkan admin dapat mengelola data siswa, pembina ekstrakurikuler dan ekstrakurikuler. Aplikasi ekstrakurikuler ini bermanfaat untuk para siswa dalam mengetahui ekstrakurikuler apa saja yang ada di SMA Negeri 1 Baleendah. Pembina dapat melihat perkembangan siswa yang mengikuti ekstrakurikuler sesuai minat siswa itu sendiri.

## 1.6 Metode Pengerjaan

Pembangunan aplikasi ini dilakukan secara bertahap yaitu dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan metode waterfall yaitu sebagai berikut : [1]



Gambar 1- 1 Model *Waterfall*

### 1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap analisis ini melakukan wawancara terhadap staff wakil kepala sekolah bagian kesiswaan di SMA Negeri 1 Baleendah

### 2. *Design* Sistem

Pada tahap ini merupakan proses *design* sistem sebelum proses pengkodean. Untuk mendasin sistem nya menggunakan aplikasi *Mockup Plus*

### 3. Pengkodean

Pada tahap ini merupakan proses pengkodean dari hasil desain yang telah dibuat sebelumnya. Dalam pembuatan aplikasi ekstrakurikuler berbasis web dan mobile app di SMA Negeri 1 Baleendah digunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai database nya.

#### 4. Pengujian

Pada tahap ini merupakan proses untuk melakukan pengujian apakah aplikasi ekstrakurikuler berbasis web dan mobile app di SMA Negeri 1 Baleendah sudah siap digunakan atau masih terdapat kekurangan. Pengujian aplikasi ini menggunakan *Black Box Testing*.

#### 5. Pemeliharaan

Dalam aplikasi ekstrakurikuler berbasis web dan mobile app di SMA Negeri 1 Baleendah tidak dilakukan pemeliharaan dikarenakan waktu yang singkat dalam pembuatan aplikasi ini.

### 1.7 Jadwal Pengerjaan

Rencana dan jadwal pengerjaan disini yaitu untuk memberikan informasi mengenai kegiatan yang dilakukan ketika penulis menyelesaikan proyek akhir :

Tabel 1- 1 Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan	Bulan																										
		Nov			Des				Jan				Feb				Mar				Apr							
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	Analisa Kebutuhan	■	■	■																								
2	Desain Sistem				■	■	■	■	■	■	■	■																
3	Pengkodean												■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■				
4	Pengujian																								■	■	■	■