

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	i
DAFTAR ISI .....	i
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL .....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2	
TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Ekstrakurikuler .....	6
2.2 Website.....	6
2.3 Mobile Website .....	7
2.4 PHP.....	7
2.5 MySQL.....	8
2.6 Framework Code Igniter .....	9
2.7 HTML.....	9
2.8 CSS .....	10
2.9 Flowmap .....	10
2.10 Entity Relationship Diagram .....	11
2.11 Use Case Diagram .....	12
2.12 Class Diagram.....	13
2.13 Sequence Diagram.....	15
2.14 Blackbox Testing .....	17

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	19
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	19
3.1.1	Flowmap Berjalan Untuk Mencari Informasi Ekstrakurikuler .....	19
3.1.2	Flowmap Berjalan Untuk Proses Pendaftaran Anggota Baru .....	20
3.1.3	Flowmap Berjalan Untuk Penjadwalan Kegiatan Ekstrakurikuler.....	21
3.1.4	Flowmap Berjalan Untuk Perkembangan Anggota Ekstrakurikuler.....	22
3.2	Gambaran Sistem Usulan .....	23
3.2.1	Flowmap Usulan Untuk Proses Pendaftaran Anggota Baru.....	23
3.2.2	Flowmap Usulan Untuk Proses Pendaftaran Lomba atau Event .....	24
3.2.3	Flowmap Usulan Untuk Prestasi Ekstrakurikuler .....	25
3.2.4	Flowmap Usulan Untuk Nilai Anggota Ekstrakurikuler .....	26
3.2.5	Flowmap Usulan Untuk Kegiatan Ekstrakurikuler.....	26
3.2.6	Flowmap Usulan Untuk Input Data Ekstrakurikuler.....	27
3.2.7	Flowmap Usulan Untuk Input Data Siswa .....	28
3.2.8	Flowmap Usulan Untuk Input Data Pembina Ekstrakurikuler .....	29
3.2.9	Flowmap Usulan Untuk Prestasi Anggota Ekstrakurikuler.....	30
3.3	Analisa Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	30
3.4	Analisis Kebutuhan Pengguna (User).....	31
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.5.1	Diagram Use Case.....	32
3.5.2	Scenario Use Case .....	34
3.5.3	Class Diagram .....	51
3.5.4	Sequence Diagram .....	53
3.6	Perancangan Basis Data.....	63
3.6.1	Entity Relationship Diagram.....	63
3.6.2	Skema Relasi.....	65
3.6.3	Struktur Tabel.....	65
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	73
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	73
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	73
3.8	Perancangan Antar Muka .....	74
3.8.1	Tampilan Halaman Utama.....	74

3.8.2	Tampilan Ekstrakurikuler.....	74
3.8.3	Tampilan Aktivasi Akun .....	75
3.8.4	Tampilan Pendaftaran Anggota Baru .....	75
3.8.5	Tampilan Login .....	76
3.8.6	Tampilan Halaman Siswa.....	76
3.8.7	Tampilan Melihat Kehadiran .....	77
3.8.8	Tampilan Melihat Prestasi.....	77
3.8.9	Tampilan Melihat Kegiatan .....	78
3.8.10	Tampilan Daftar Lomba.....	79
3.8.11	Tampilan Pembina.....	79
3.8.12	Tampilan Input Kehadiran.....	80
3.8.13	Tampilan Input Kegiatan .....	80
3.8.14	Tampilan Melihat Anggota Ekstrakurikuler.....	81
3.8.15	Tampilan Menghitung Nilai .....	81
3.8.16	Tampilan Input Prestasi Anggota .....	82
3.8.17	Tampilan Input Prestasi Ekstrakurikuler .....	82
3.8.18	Tampilan Lomba.....	83
3.8.19	Tampilan Pendaftar Lomba .....	83
3.8.20	Tampilan Admin .....	84
3.8.21	Tampilan Kelola Data Siswa .....	84
3.8.22	Tampilan Kelola Data Pembina Ekstrakurikuler .....	85
3.8.23	Tampilan Kelola Data Ekstrakurikuler .....	86
3.8.24	Tampilan Data Prestasi Esktrakurikuler dan Anggota .....	86
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>87</b>
4.1	Implementasi .....	87
4.1.1.	Halaman Informasi Ekstrakurikuler.....	87
4.1.2.	Halaman Aktivasi Akun.....	88
4.1.3.	Halaman Pendaftaran Anggota .....	89
4.1.4.	Halaman Login.....	89
4.1.5	Halaman Admin.....	92
4.1.6	Halaman Siswa .....	101
4.1.7	Halaman Pembina .....	104

4.2	Pengujian .....	110
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas.....	110
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT) .....	126
BAB 5	PENUTUP .....	132
5.1	Kesimpulan .....	132
5.2	Saran .....	132
DAFTAR PUSTAKA	.....	133
LAMPIRAN	.....	135