

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Analisis Proyek Akhir.....	6
2.2 Teori Akuntansi.....	7
2.2.1. Penjualan.....	7
2.2.2. Konsinyasi.....	7
2.2.3. Chart of Account (COA)	12
2.2.4. Jurnal.....	12
2.2.5. Buku Besar.....	13
2.2.6. Persediaan.....	14
2.2.7. Metode Pencatatan Persediaan.....	15
2.2.7. Metode Penilaian Persediaan	15
2.2.8. Laba rugi.....	17
2.3 Aplikasi Berbasis Web.....	19
2.2.1. Hypertext Prerocessor (PHP)	19
2.2.2. My Stucture Query Language (MySQL).....	19

2.2.3.	CodeIgniter	19
2.4	Analisis Perancangan Sistem	19
2.4.1.	Business Process Model and Notation (BPMN)	19
2.4.2.	Unified Modeling Language (UML)	20
2.4.3.	Use Case Diagram	20
2.4.4.	Class Diagram.....	20
2.4.5.	Sequence	21
2.4.6.	Activity Diagram.....	21
2.4.7.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	21
2.4.8.	Black-Box Testing	22
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	23
3.1	Perencanaan	23
3.1.1.	Identifikasi Permasalahan Sistem Berjalan Cimory Srock Center.....	23
3.1.2.	Proses Bisnis Sistem Berjalan Penerimaan Barang	25
3.1.3.	Proses Bisnis Sistem Berjalan Penjualan Konsinyasi	26
3.1.4.	Proses Bisnis Sistem Berjalan Penjualan Langsung.....	27
3.1.5.	Area Fungsional Bisnis.....	28
3.2	Analisi Kebutuhan Sistem Usulan.....	28
3.2.1.	Aliran Data Transaksi	28
3.2.2.	Analisis Fungsionalitas	29
3.2.3.	Analisis Pengguna	31
3.2.4.	UML.....	33
3.2.4.1.	Use Case Diagram	33
3.2.4.2.	Class Diagram.....	34
3.2.4.3.	Activity Diagram Owner	35
3.2.4.4.	Activity Diagram Head Miss Cimory.....	36
3.2.4.5.	Sequence Diagram	37
3.3	Perancangan Basis Data	50
3.3.1.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	50
3.3.2.	Struktur Tabel.....	50
3.3.3.	Diagram Relasi Antar Tabel	54
3.4	Perancangan Struktur Menu	55

3.4.1.	<i>Struktur Menu Bagian Head Miss Cimory</i>	55
3.4.2.	<i>Struktur Menu Bagian Owner</i>	56
3.5	<i>Perancangan Antar Muka</i>	56
3.6	<i>Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</i>	57
3.6.1.	<i>Kebutuhan Perangkat Keras</i>	57
3.6.2.	<i>Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	57
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	58
4.1.	Implementasi	58
4.1.1	<i>Implementasi Data</i>	58
4.1.2	<i>Implementasi Proses</i>	59
4.2.	Pengujian	62
4.2.1	<i>Pengujian Proses Manual</i>	62
4.2.2	<i>Pengujian Aplikasi</i>	66
4.2.3	<i>Pengujian Black Box Testing</i>	71
BAB 5	KESIMPULAN	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN		78