

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Simarmata, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [2] Munir, Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2013.
- [3] C. S. M. and J. S. , Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2008.
- [4] P. M. Multimedia, Bandung: ALFABETA,CV, 2012.
- [5] D. Y. Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash Profesional 8, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2006.
- [6] K. A. Panduan Lengkap Memakai Adobe Illustrator CS2, Elex Media Computindo, 2009.
- [7] R. K. Ultimate Game Design Building RPG Games Using Adobe Flash Action Script, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2009.
- [8] A. Sunyoto M.COM., Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Aplication, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [9] N. Waryanto, Storyboard dalam media pembelajaran interaktif, Jakarta: Gramedia Indonesia, 2005.
- [10] J. S. Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [11] M. a. and R. , Analisis dan Desain Sistem Informasi, Bandung: Politeknik Telkom, 2008.
- [12] M. Prof.Dr.Munir, Multimedia konsep & aplikasi dalam pendidikan, Bandung: Alfabeta,CV, 2012.
- [13] A. Rohim, E. Rosely, K. R. Sari, T. Fahrudin and W. Hidayat, Perancangan Basis Data Relasional, D. R. Wijaya, Ed., Bandung: Politeknik Telkom, 2009.

- [14] J. E. Kupas Tuntas Flash CS4, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2009.
- [15] P. H. M. A. and Z. R. , Animasi Pendidikan Menggunakan Flash, Bandung: Informatika , 2011.