

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	5
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Profil dan Struktur Desa Sukapura.....	8
2.2 Aplikasi.....	9
2.3 Website	9
2.4 Aplikasi Website.....	9
2.5 SMS Gateway.....	10
2.6 Surat Menyurat.....	10
2.7 Jenis Surat.....	13
2.8 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	15
2.8.1 <i>Usecase Diagram</i>	15
2.8.2 <i>Class Diagram</i>	17
2.8.3 <i>Sequence Diagram</i>	20
2.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.10 <i>Flowmap</i>	23

2.11	Alat Pembangunan Aplikasi	25
2.11.1	PHP	25
2.11.2	HTML	26
2.11.3	Javascript.....	26
2.11.4	CSS.....	26
2.11.5	MySQL	26
2.11.6	Framework Codeigniter	27
2.11.7	XAMPP.....	27
2.12	Metode Pengerjaan Aplikasi	27
2.12.1	<i>Requirments Definition</i>	28
2.12.2	<i>System and Software Design</i>	28
2.12.3	<i>Implementation and Unit Testing</i>	28
2.12.4	<i>Integration and System Testing</i>	28
2.13	Pengujian Aplikasi.....	28
2.13.1	<i>Blackbox Testing</i>	28
2.13.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	29
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	30
3.1	Analisis Sistem Berjalan	30
3.1.1	Gambaran Sistem Berjalan.....	30
3.1.2	<i>Flowmap</i> Sistem Saat Ini	31
3.1.3	Evaluasi Pada Sistem Berjalan	35
3.1.4	Gambaran Aplikasi yang Dibangun	36
3.1.5	Manfaat Aplikasi.....	49
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	49
3.2.1	<i>Usecase</i>	49
3.2.2	Deskripsi <i>Usecase</i>	50
3.2.3	Deskripsi Aktor dan Fungsionalitas Aplikasi Usulan.....	53
3.2.4	Skenario <i>Usecase</i>	58
3.3	Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi	72
3.3.1	Antarmuka <i>Login</i> Admin	72
3.3.2	Antarmuka <i>Login</i> Masyarakat	73
3.3.3	Antarmuka <i>Home</i> Pembuat Surat	74

3.3.4	Antarmuka <i>Home</i> Sekretaris Desa	74
3.3.5	Antarmuka <i>Home</i> Kepala Desa.....	75
3.3.6	Antarmuka <i>Home</i> Masyarakat	76
3.3.7	Antarmuka Menu Membuat Surat.....	76
3.3.8	Antarmuka <i>Input</i> Permohonan <i>Onsite</i>	77
3.3.9	Antarmuka Lihat Permohonan Surat	78
3.3.10	Antarmuka <i>Input</i> Permohonan <i>Online</i>	78
3.3.11	Antarmuka <i>Approve</i> Permohonan <i>Online</i>	79
3.3.12	Antarmuka Mencetak Bukti Permohonan	80
3.3.13	Antarmuka Menu Mengarsipkan Surat.....	80
3.3.14	Antarmuka Menu Merekap Surat	81
3.3.15	Antarmuka Menu Statistik Surat	82
3.3.16	Antarmuka Menu Melihat Status Surat	82
3.3.17	Antarmuka Menu Tambah Agenda Surat	83
3.3.18	Antarmuka Menu Lihat Agenda Surat.....	84
3.3.19	Antarmuka Menu Tambah Bukti Pengambilan	84
3.3.20	Antarmuka Menu Lihat Bukti Pengambilan	85
3.3.21	Antarmuka Menu Semua Penilaian Kinerja	86
3.3.22	Antarmuka Menu Merekap Penilaian Kinerja.....	86
3.3.23	Antarmuka Menu <i>Profile</i>	87
3.4	Perancangan <i>Class Diagram</i>	88
3.5	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	89
3.6	Perancangan Basis Data.....	104
3.6.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	104
3.6.2	Skema Relasi Antar Tabel	105
3.6.3	Struktur Tabel.....	105
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	110
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras	110
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	110
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	112
4.1	Implementasi	112
4.1.1	Instalasi	112

4.1.2	<i>Identifikasi User</i>	112
4.1.3	Konfigurasi Gammu.....	113
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	115
4.2	Pengujian	130
4.2.1	Pengujian <i>Login</i> Admin.....	130
4.2.2	Pengujian <i>Login</i> Masyarakat	130
4.2.3	Pengujian <i>Input</i> Permohonan <i>Onsite</i>	131
4.2.4	Pengujian <i>Input</i> Permohonan <i>Online</i>	136
4.2.5	Pengujian Membuat Surat	140
4.2.6	Pengujian Mengarsipkan Surat	144
4.2.7	Pengujian Tambah Bukti Pengambilan Surat	146
4.2.8	Pengujian Mengagendakan Surat	148
BAB 5	PENUTUP	152
5.1	Kesimpulan	152
5.2	Saran	153
	DAFTAR PUSTAKA	154
	LAMPIRAN.....	156