

DAFTAR ISTILAH

<i>Behavior</i>	Cara seseorang bertingkah laku atau melakukan sesuatu
<i>Building block</i>	Unit dasar dari sesuatu yang akan dibuat
<i>Coding</i>	Proses menyediakan kode untuk sesuatu dengan tujuan klasifikasi atau identifikasi
<i>Database</i>	Set data terstruktur yang tersedia di komputer khususnya yang dapat diakses dalam berbagai cara
<i>Denoising</i>	Proses menghilangkan derau dari sinyal atau citra
<i>Disorder</i>	Gangguan fungsi fisik atau mental
<i>Downsampling</i>	Proses memperkecil ukuran matriks dengan mengambil poin tertentu
<i>Gait cycle</i>	Siklus pergerakan pada periode waktu kaki yang sama menapak secara berulang
<i>Hyperplane</i>	Garis atau bidang datar yang memisahkan antar kelas
<i>Ideopathic</i>	Kondisi penyakit dimana penyebabnya tidak diketahui
<i>Neurodegenerative</i>	Penurunan tingkat kuantitas saraf
<i>Neurotransmitter</i>	Saraf yang digunakan untuk mengirim informasi
<i>Opensource</i>	Program yang tersedia untuk digunakan atau dimodifikasi pengguna
<i>Parkinsonism</i>	Sindrom klinis yang dikarakterisasi oleh kegoyahan, kelambatan, kekakuan dan ketidakseimbangan postur tubuh
<i>Preprocessing</i>	Proses inisiasi sebelum kegiatan utama dilakukan
<i>Primary</i>	Sifat utama dari suatu kondisi
<i>Progressive</i>	Kondisi perkembangan secara bertahap
<i>Rescalling</i>	Proses peningkatan atau penurunan skala
<i>Secondary</i>	Sifat sekunder dari suatu kondisi
<i>Shrinkage</i>	Proses, faktor atau jumlah penyusutan
<i>Stance phase</i>	Fase selama kaki menapak
<i>Swing phase</i>	Fase selama kaki tidak menapak
<i>Syndrome</i>	Gejala yang secara konsisten terjadi bersamaan
<i>Thresholding</i>	Titik yang harus dilampaui untuk mulai menghasilkan efek atau mendapatkan respon
<i>Trial-and-error</i>	Proses percobaan dengan berbagai metode untuk melakukan sesuatu sampai ditemukan hasil yang diinginkan