

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kata Kunci	6
2.1.1. <i>Event</i>	6
2.1.2. <i>Aplikasi Web</i>	6
2.1.3. <i>Sponsor</i>	6
2.1.4. <i>Paid Service</i>	6
2.2. Perancangan Basis Data dan Analisis Desain.....	6
2.2.1. Flowmap.....	7
2.2.2. UML (Unified Modeling Language)	7
2.2.2.1. Use Case Diagram	7
2.2.2.2 Class Diagram	9
2.2.2.3. Activity Diagram	9
2.2.2.4. Sequence Diagram	11
2.2.3. ERD (Entity Relationship Diagram)	12
2.3. <i>Tools</i> yang digunakan	13

2.2.1.	HTML 5	13
2.2.2.	CSS (Cascading Style Sheet)	13
2.3.3.	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>)	13
2.3.4.	MySQL (My Structured Query Language)	14
2.3.5.	Framework Codeigniter	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		15
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	15
3.1.1.	Analisis Aplikasi Sejenis.....	15
3.1.2.	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	16
3.1.3.	Proses Bisnis Usulan	18
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	26
3.2.1.	Use Case Diagram	26
3.2.2	Deskripsi Aktor	28
3.2.3	Skenario Use Case	29
3.2.4	Sequence Diagram	34
3.2.5	Class Diagram	42
3.3	Perancangan Basis Data.....	43
3.3.1	ER Diagram RIPIU	43
3.3.2	ER Diagram Sponsor	44
3.3.3	Skema Relasi.....	44
3.3.4	Struktur Tabel.....	45
3.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	47
3.5	Tampilan Mock Up Aplikasi	48
3.5.1	Tampilan Depan	48
3.5.2	Register	49
3.5.3	Login	50
3.5.4	Dahsboard Admin.....	50
3.5.5	Home	51
3.5.6	Request Iklan	53
3.5.7	Validasi dan Review Order	55
3.5.8	Kategori	57
3.5.9	Buat Ulasan Baru.....	57

3.5.10	Tambah Teman.....	58
3.5.11	Profil Pengulas Lain	59
3.5.12	Personal Message	59
3.5.13	Notifikasi	60
3.5.14	Tampilan Ulasan Berdasarkan Kategori	60
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		62
4.1	Implementasi	62
4.1.1	Lingkungan Implementasi	62
4.1.2	Langkah-langkah Instalasi Perangkat Keras dan Lunak.....	62
4.1.3	Fungsionalitas.....	64
4.2	Pengujian	68
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	68
4.2.2	Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	73
4.3.3	Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>)	73
BAB 5 KESIMPULAN		74
5.1	Kesimpulan	74
5.2	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA		75
LAMPIRAN.....		76