

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Skala ODG berdasarkan ITU-R	27
Tabel 3. 2 Penilaian MOS	28
Tabel 4. 1 Ketahanan watermark terhadap serangan LPF	44
Tabel 4. 2 Ketahanan watermark terhadap serangan resampling	45
Tabel 4. 3 Ketahanan watermark terhadap serangan kompresi	46
Tabel 4. 4 Ketahanan watermark terhadap serangan noise	46
Tabel 4. 5 Ketahanan watermark terhadap serangan BPF	47
Tabel 4. 6 Ketahanan watermark terhadap serangan equalizer	48
Tabel 4. 7 Ketahanan watermark terhadap serangan pitch shifting	48
Tabel 4. 8 Ketahanan watermark terhadap serangan speed change	49
Tabel 4. 9 Parameter optimal untuk serangan LPF	50
Tabel 4. 10 Pengaruh optimasi serangan LPF terhadap audio watermarking	51
Tabel 4. 11 Parameter optimal untuk serangan BPF	52
Tabel 4. 12 Pengaruh optimasi serangan BPF terhadap audio watermarking	53
Tabel 4. 13 Parameter optimal untuk serangan equalizer	53
Tabel 4. 14 Pengaruh optimasi serangan equalizer terhadap audio watermarking	54
Tabel 4. 15 Parameter optimal untuk serangan resampling	55
Tabel 4. 16 Pengaruh optimasi serangan resampling terhadap audio watermarking	56
Tabel 4. 17 Parameter optimal untuk serangan pitch shifting	57
Tabel 4. 18 Pengaruh optimasi serangan pitch shifting terhadap audio watermarking	58
Tabel 4. 19 Parameter optimal untuk serangan kompresi	58
Tabel 4. 20 Pengaruh serangan kompresi mp3 terhadap audio watermarking	60
Tabel 4. 21 Hasil optimasi audio hiphop terhadap audio lain	60
Tabel 4. 22 Hasil optimasi audio EDM terhadap audio lain	61
Tabel 4. 23 Hasil optimasi audio rock terhadap audio lain	61
Tabel 4. 24 Pengujian parameter optimasi rock terhadap audio lain	62
Tabel 4. 25 Parameter terbaik hasil optimasi	63
Tabel 4. 26 Pengujian parameter hasil optimasi dengan serangan	63
Tabel 4. 27 Rata-rata pengukuran MOS untuk audio	76