

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Manajemen Pendidikan.....	6
2.2 Evaluasi Pendidikan	6
2.3 Supervisi	6
2.4 Supervisor	6
2.5 SMP Telkom Bandung.....	6
2.6 Use Case	7
2.7 <i>Flow Map</i>	8
2.8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	9
2.9 <i>Activity Diagram</i>	10
2.10 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	12
2.11 XAMPP	12

2.12	Database.....	12
2.13	MYSQL (My Structure Query Language).....	12
2.14	Web	12
2.15	PHP (Hypertext Preprocessor).....	13
2.16	CodeIgniter	13
2.17	Sms Gateway	13
2.18	HTML (Hypertext Markup Language)	13
2.19	CSS (Cascading Style Sheets)	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		14
2.1	Analisis dan perbandingan program aplikasi.....	14
2.1.1	Aplikasi supervisi administrasi.....	14
2.1.2	Menu administrasi perencanaan pembelajaran	15
2.1.3	Menu penilaian pembelajaran guru	15
2.1.4	Menu penyusunan RPP.....	16
2.1.5	Menu rekapitulasi administrasi perencanaan pembelajaran.....	17
2.1.6	Menu rekapitulasi administrasi penilaian pembelajaran	18
2.2	Perbandingan fungsionalitas dengan aplikasi sejenis	19
2.3	Analisis sistem berjalan	19
2.3.1	Flowmap menentukan supevisi.....	19
2.3.2	Flowmap kegiatan supervisi	20
2.4	Analisis sistem usulan.....	21
2.4.1	Flowmap mengelola data supervisi	21
2.4.2	Flow map mengelola data guru.....	22
2.4.3	Flowmap mengelola jadwal supervisi.....	23
2.4.4	Flowmap mengelola kegiatan supervisi	23
2.4.5	Flowmap melihat hasil supervisi	24
2.5	Use case	25
2.6	Definisi aktor.....	26
2.7	Definisi Usecase.....	26
2.8	Skenario usecase	27
2.9	Entity Relesionship Diagram.....	37
2.10	Relasi Antar tabel	38

2.11	Activity diagram.....	38
2.12	Perancangan antar muka.....	45
2.12.1	Perancangan antar muka <i>login</i>	45
2.12.2	Perancangan antar muka halaman awal kepala sekolah	46
2.12.3	Perancangan antar muka halaman awal <i>supervisor</i>	46
2.12.4	Perancangan antar muka jadwal <i>Supervisor</i>	47
2.12.5	Perancangan antar muka Tambah data jadwal supervisi.....	48
2.12.6	Perancangan antar muka detail jadwal supervisi.....	48
2.12.7	Perancangan antar muka Data <i>Supervisor</i>	49
2.12.8	Perancangan antar muka tambah data <i>supervisor</i>	49
2.12.9	Perancangan antar muka detail data <i>supervisor</i>	50
2.12.10	Perancangan antar muka data guru	50
2.12.11	Perancangan antar muka tambah data guru.....	51
2.12.12	Perancangan antar muka detail data guru	51
2.12.13	Perancangan antar muka kegiatan supervisi.....	52
2.12.14	Perancangan antar muka kelola akun	52
2.12.15	Perancangan antar muka hasil supervisi	53
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	54
4.1	Implementasi.....	54
4.1.1	Implementasi Perangkat.....	54
4.1.2	Implementasi Antar Muka Sistem	55
4.2	Functional Testing (Pengujian)	69
4.2.1	Pengujian <i>Login</i> Dari Setiap Aktor	69
4.2.2	Pengujian Aktor Sebagai Kepala sekolah.....	70
4.2.3	Pengujian Aktor Sebagai <i>Supervisor</i>	83
BAB 5	PENUTUP	85
1.1	Kesimpulan	85
1.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA		86
LAMPIRAN		87