

Daftar Gambar

Gambar 2-1 Lapisan Penyusun Jaringan Saraf Tiruan.....	9
Gambar 2-2 Metode JST	10
Gambar 2-3 Arsitektur SOM.....	12
Gambar 2-4 Lingkungan Unit Pemenang	15
Gambar 2-5 Radius yang menurun	16
Gambar 2-6 <i>Gaussian Decay</i>	17
Gambar 2-7 SOM pada TSP	21
Gambar 2-8 <i>World Poverty Map</i>	22
Gambar 3-1 Gambaran Umum Sistem.....	23
Gambar 3-2 Metode Pengembangan Sistem	25
Gambar 4-1 Rute optimal pada iterasi ke-800 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 2 per city</i> , $\alpha = 0.2$, dan $r_0 = 23.2$	31
Gambar 4-2 Rute optimal pada iterasi ke-800 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 6 per city</i> , $\alpha = 0.2$, dan $r_0 = 23.2$	33
Gambar 4-3 Rute optimal pada iterasi ke-500 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 8 per city</i> , $\alpha = 0.2$, dan $r_0 = 23.2$	34
Gambar 4-4 Rute optimal pada iterasi ke-650 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 8 per city</i> , $\alpha = 0.5$, dan $r_0 = 23.2$	36
Gambar 4-5 Rute optimal pada iterasi ke-800 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 4 per city</i> , $\alpha = 0.7$, dan $r_0 = 23.2$	37
Gambar 4-6 Rute optimal pada iterasi ke-650 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 8 per city</i> , $\alpha = 0.7$, dan $r_0 = 23.2$	39
Gambar 4-7 Proses pencarian rute pada iterasi ke-250	44
Gambar 4-8 Proses pencarian rute pada iterasi ke-800	44
Gambar 1 Rute optimal pada iterasi ke-800 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 4 per city</i> , $\alpha = 0.2$, dan $r_0 = 23.2$	xvi
Gambar 2 Rute optimal pada iterasi ke-800 pada pengujian SOM dengan <i>Neuron = 4 per city</i> , $\alpha = 0.5$, dan $r_0 = 23.2$	xvii
Gambar 3 Proses pencarian rute pada iterasi ke-350	xx
Gambar 4 Proses pencarian rute pada iterasi ke-800	xx
Gambar 5 Proses pencarian rute pada iterasi ke-50	xxiv
Gambar 6 Proses pencarian rute pada iterasi ke-300	xxiv
Gambar 7 Proses pencarian rute pada iterasi ke-800	xxv