

ABSTRAK

Proyek akhir ini bertujuan untuk membuat Aplikasi Multimedia Pengenalan Angka dan Abjad pada TK Mawar, aplikasi ini adalah aplikasi yang dapat dijadikan sarana untuk menyampaikan materi pengenalan angka, abjad dan warna. Dibangunnya aplikasi ini karena belum adanya media pembelajaran untuk siswa dalam pengenalan angka, abjad dan warna diluar kelas, adapun pembuatan aplikasi ini menggunakan metode ADDIE yang terdiri dari tahapan yaitu; *Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate*. Dan menggunakan *Adobe Flash* untuk pembangunan aplikasi, *Adobe Photoshop* digunakan untuk desain animasi. Dengan adanya aplikasi ini di harapkan dapat meningkatkan pemahaman murid, semangat belajar murid, meningkatkan keinginan lebih dalam mempelajari pengenalan angka, abjad dan warna. Diharapkan juga dapat membantu guru dalam proses dan situasi belajar di TK Mawar.

Kata Kunci: Pengenalan Angka dan Abjad, Multimedia, ADDIE.