

## BAB 1

### PENDAHULUAN

---

#### 1.1 Latar Belakang

Hacking Wireless merupakan sebuah tindakan atau perilaku yang dilakukan untuk pengujian keamanan terhadap jaringan wireless. Usaha ini dimaksudkan untuk mendapatkan suatu celah keamanan pada jaringan wireless tersebut.

Pada proyek akhir ini akan mengimplementasikan software sekelas Kali Linux pada smartphone berplatform android. Software tersebut adalah Kali NetHunter, sebuah software yang memiliki fungsionalitas seperti layaknya OS Kali Linux. Kali NetHunter memiliki banyak tools hacking didalamnya, diantaranya yang akan diangkat pada proyek akhir ini adalah tentang Hacking Jaringan Wireless. Orang awam pasti belum banyak mengetahui tentang tools ini, tools ini bisa menyerang jaringan wireless siapapun tanpa diketahui.

Kali linux nethunter on android yaitu sebuah sistem kali linux nethunter yang terhubung ke android, untuk mengamankan sistem pada android tersebut dan mengamankan jaringan yang terhubung. Sebagai gambaran NetHunter mendukung untuk diprogram untuk melakukan serangan-serangan jaringan yang terhubung ke wireless.

Nethunter saat ini tersedia untuk perangkat android Nexus. Nethunter berisi Kali Linux dengan tools untuk hacking yang lengkap, termasuk dukungan untuk , kemampuan Kali Linux dengan mode VNC desktop pada ponsel Nexus. Tools hacking tersebut dirancang untuk digunakan oleh penyerang yang memiliki akses fisik ke perangkat meretas dari dalam atau seseorang yang memperoleh akses melalui social engineering, tailing.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun perumusan masalah dari paparan latar belakang tersebut adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan sistem kali linux nethunter pada android?
2. Bagaimana cara menghacking wireless menggunakan Aircrack-ng ?

## 1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengimplementasikan sistem kali linux nethunter pada android.
2. Membuat sistem hacking wireless untuk menghacking jaringan wireless menggunakan perintah Aircrack-ng.

## 1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembahasan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi kasus terhadap sistem kali linux nethunter on android.
2. Sistem pada android menggunakan sistem android nexus.
3. Sistem Nethunter.
4. Sistem menggunakan kali linux.
5. Jaringan menggunakan wireless.

## 1.5 Definisi Operasional

Berikut ini adalah definisi operasional dari sistem yang akan dibuat pada proyek akhir ini.

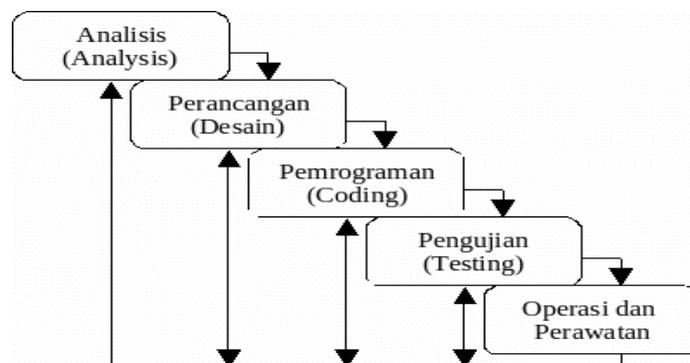
Nethunter adalah software distribusi mobile yang dirancang untuk dapat berjalan pada sistem ketika proses instalasi dan berjalan pada ponsel Android. Merupakan software yang secara garis besar memiliki fungsionalitas yang sama dengan kali linux. Nethunter juga sebuah os yang terhubung ke sebuah kali linux, yang digunakan untuk berbagai fungsi, nethunter juga berfungsi untuk hacking jaringan wireless. Hacking wireless ada beberapa tools yang tersedia . Yaitu tools hacking tersebut dirancang untuk digunakan oleh penyerang yang memiliki akses fisik ke

perangkat meretas dari dalam atau seseorang yang memperoleh akses melalui social engineering, tailing.

Kali Linux adalah penerus distro BackTrack. Sama seperti BackTrack, distro ini dilengkapi dengan berbagai tools Linux untuk melakukan penetration testing. Dengan Kali Linux, pengguna yang melakukan pengujian keamanan tidak perlu lagi untuk menginstall atau membuat kode program atau script baru.

## 1.6 Metode Pengerjaan

Untuk membangun sebuah sistem ini, digunakan metode *waterfall*. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear dimana suatu pengerjaan tidak dapat berlanjut ke tahap selanjutnya jika tahap sebelumnya belum selesai dikerjakan. Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut : Analisa, Perancangan Sistem, Implementasi, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan. (Kadir, 2003).



Gambar 1.6-1 Metode Waterfall

1. Analisa yaitu sebuah analisa perancangan seperti alalisi menentukan sebuah alat yang diperlukan.
2. Desain sistem yaitu sebuah metode mentukan sebuah alat dan konsep yang diinginkan.
3. Perancangan sistem yaitu mentukan rancangan atau membuat sebuah alat yang digunakan pada proyek akhir.

4. Pengujian sistem yaitu menguji sebuah sistem yang telah ditentukan atau dibuat sedemikian mungkin.
5. Dokumentasi yaitu sebuah cara yang dilakukan untuk menyediakan dokumen-dokumen dengan menggunakan bukti yang akurat dari pencatatan yang telah dibuat.

### 1.7 Jadwal Pengerjaan

Berikut adalah jadwal pengerjaan IMPLEMENTASI HACKING WIRELESS DENGAN KALI LINUX MENGGUNAKAN KALI NETHUNTER.

Tabel 1.7-1 Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan																															
		Januari 2016				Februari 2017				Maret 2017				April 2017				Mei 2017				Juni 2017				Juli 2017							
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	Analisis kebutuhan	█	█	█	█	█	█	█	█																								
2	Desain Sistem		█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█																				
3	Perancangan Sistem	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█								
4	Pengujian Sistem			█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█				
5	Dokumentasi	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█