

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>13</b>
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Rumusan Masalah.....	14
1.3 Tujuan .....	14
1.4 Batasan Masalah .....	14
1.5 Definisi Operasional .....	14
1.6 Metode Pengerjaan .....	15
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	16
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>17</b>
2.1 Aplikasi Web.....	17
2.2 Manajemen Perpustakaan .....	17
2.3 Sekolah Menengah Atas .....	17
2.4 Unified Modeling Language (UML) .....	17
2.5 Alat Pemodelan .....	18
2.5.1 Flowmap .....	18
2.5.2 Use Case Diagram .....	19
2.5.3 Diagram Kelas .....	20
2.5.4 Sequence Diagram .....	21
2.5.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
2.6 Bahasa Pemrograman .....	24
2.6.1 PHP: <i>Hypertext Preprocessor</i> .....	24
2.6.2 CodeIgniter (CI).....	24

2.7 Database .....	25
2.8 MySQL .....	25
2.9 XAMPP.....	25
2.10 Black Box Testing .....	25
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>26</b>
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini .....	26
3.1.1 Proses Bisnis Penyumbangan Buku .....	26
3.1.2 Proses Bisnis Peminjaman Buku .....	27
3.1.3 Proses Bisnis Pengembalian Buku.....	28
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan .....	29
3.2.1 Proses Bisnis Kelola Akun.....	30
3.2.2 Proses Bisnis Lihat Katalog.....	31
3.2.3 Proses Bisnis Peminjaman Buku .....	32
3.2.4 Proses Bisnis Lihat Peminjaman Buku .....	33
3.2.5 Proses Bisnis Pengembalian Buku.....	33
3.2.6 Proses Bisnis Penambahan Buku .....	34
3.2.7 Proses Bisnis Seleksi Buku.....	35
3.2.8 Proses Bisnis Pencatatan Barang .....	36
3.2.9 Proses Bisnis Cetak Laporan Perpustakaan .....	37
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
3.3.1 Use Case Diagram .....	38
3.3.2 Definisi Aktor .....	40
3.3.3 Definisi Use Case.....	41
3.3.4 Skenario Use Case Diagram .....	43
3.3.5 Diagram Kelas .....	54
3.3.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	55
3.3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	63
3.3.8 Skema Relasi .....	64
3.3.9 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	65
3.3.10 Perancangan Antar Muka .....	66
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>71</b>
4.1 Implementasi .....	71

4.1.1 Implementasi Basis Data.....	71
4.1.1.1 Struktur Tabel User .....	71
4.1.1.2 Struktur Tabel Buku .....	72
4.1.1.3 Struktur Tabel Detail Buku.....	72
4.1.1.4 Struktur Tabel Pengembalian .....	73
4.1.1.5 Struktur Tabel Kategori.....	73
4.1.1.6 Struktur Tabel Peminjaman.....	73
4.1.1.7 Struktur Tabel Barang.....	74
4.1.1.8 Struktur Tabel Petugas .....	74
4.1.2 Implementasi Antar Muka .....	75
4.1.2.1 Antar Muka User Login.....	75
4.1.2.2 Antar Muka Menu Awal Petugas.....	75
4.1.2.3 Antar Muka Menu Approve Registrasi .....	76
4.1.2.4 Antar Muka Kelola Akun.....	77
4.1.2.5 Antar Muka Kelola barang.....	77
4.1.2.6 Antar Muka Input Data Barang .....	78
4.1.2.7 Antar Muka Kelola buku.....	78
4.1.2.8 Antar Muka Nambah Buku.....	79
4.1.2.9 Antar Muka Kelola Peminjaman.....	79
4.1.2.10 Antar Muka Input Peminjaman.....	80
4.1.2.11 Antar Muka Kelola pengembalian.....	80
4.1.2.12 Antar Muka Kelola cetak kartu.....	80
4.1.2.13 Antar Muka Print Kartu Anggota.....	81
4.1.2.14 Antar Muka Kartu Anggota .....	82
4.1.2.15 Antar Muka Menu Awal Koordinator.....	82
4.1.2.16 Antar Muka Menu Laporan .....	83
4.1.2.17 Antar Muka hasil cetak laporan .....	83
4.1.2.18 Antar Muka Menu Awal Siswa .....	84
4.1.2.19 Antar Muka Menu Daftar Anggota.....	84
4.1.2.20 Antar Muka Akun .....	85
4.1.2.21 Antar Muka Katalog Buku .....	85
4.1.2.22 Antar Muka Peminjaman .....	86

4.1.2.23 Antar Muka Approve Buku.....	86
4.2 Pengujian .....	87
4.2.1. Skenario Pengujian .....	87
4.2.2. Tabel Pengujian.....	87
4.3 User Acceptance Testing (UAT).....	93
BAB 5 PENUTUP .....	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran .....	95
DAFTAR PUSTAKA .....	96
LAMPIRAN .....	98