

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Definisi Dasar	7
2.1.1 Pramuka	7
2.1.2 Sandi Morse.....	7
2.1.3 Android.....	9
2.1.4 Java.....	10
2.1.5 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	10
2.1.6 <i>Storyboard</i>	11
2.2 Perancangan Proses Bisnis.....	12
2.2.1 <i>Flow map</i>	12
2.3 <i>Tools</i>	14
2.3.1 Android Studio.....	14
2.3.2 <i>Blackbox Testing</i>	15
2.3.3 <i>User Acceptence Testing</i>	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	16

3.1	Analisa	16
3.1.1	Analisa Perbandingan Aplikasi Sejenis	16
3.1.2	Analisa Sistem Berjalan.....	20
3.1.3	Sistem Usulan	22
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	30
3.1.5	<i>Storyboard</i>	32
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	41
4.1	Implementasi	41
4.1.1	Menu Utama.....	41
4.1.2	Halaman Sejarah.....	42
4.1.3	Halaman Belajar	42
4.1.4	Halaman Submenu Simulasi	43
4.1.5	Halaman Simulasi Cahaya	44
4.1.6	Halaman Simulasi Suara.....	44
4.1.7	Halaman Simulasi Tulisan	45
4.1.8	Halaman Submenu Latihan.....	45
4.1.9	Halaman Latihan Huruf.....	46
4.1.10	Halaman Latihan Kata.....	46
4.1.11	Halaman Latihan Cahaya	47
4.1.12	Halaman Latihan Suara	48
4.2	Pengujian	48
4.2.1	<i>Blackbox Testing</i>	48
4.2.2	Kesimpulan <i>Blackbox Testing</i>	53
4.2.3	Kuisisioner Pengguna	54
4.2.4	Hasil Pengujian	59
BAB 5	PENUTUP	60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran	60
	DAFTAR PUSTAKA	61
	LAMPIRAN	62