

## ABSTRAK

---

Ekstrakurikuler merupakan kegiatan non-pelajaran formal yang dilakukan peserta didik sekolah. Kegiatan ekstrakurikuler ditujukan agar siswa dapat mengembangkan kepribadian dan bakat di berbagai bidang di luar akademik. Di SMAN 2 Cimahi ini ada 12 macam ekstrakurikuler yang disediakan dan proses pengelolaan ekstrakurikuler ini sudah berjalan baik, namun dalam hal pendaftaran, pengelolaan nilai dan penyampaian informasi kepada orang tua siswa di SMAN 2 Cimahi ini masih kurang optimal mengingat proses pendaftaran masih harus mengantri, pengelolaan nilai ekstrakurikuler masih menggunakan media fisik, dan penyampaian informasi kepada orang tua masih kurang pemberitahuan yang cepat. Melihat permasalahan tersebut maka muncul gagasan untuk membangun “Aplikasi Berbasis Pendaftaran dan Web Pengelolaan Nilai di SMAN 2 Cimahi”. Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah metode *waterfall*. Bahasa yang digunakan adalah PHP. *Database* yang digunakan adalah *MySQL*. Pengguna aplikasi adalah pembimbing ekstrakurikuler dan siswa, sedangkan yang menjadi *admin* adalah bagian kesiswaan. Fungsionalitas pada aplikasi ini adalah pengguna *admin* dapat mengelola data siswa, mengelola data nilai, mengirimkan pesan informasi kepada orang tua siswa. Pengguna pembimbing ekstrakurikuler dapat memasukkan data nilai, data absensi siswa dan mengirim laporan penilaian kepada bagian kesiswaan. Pengguna siswa dapat menginputkan data diri. Dengan adanya aplikasi ini dapat menangani permasalahan dalam melakukan proses pendaftaran, penilaian dan penyampaian informasi kegiatan yang sedang berlangsung kepada orang tua.

Kata Kunci: Pendaftaran, Penilaian, Pemberitahuan Informasi Kepada Orang Tua