

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil SMA Sandhy Putra Telkom Bandung.....	7
2.2 Biologi	8
2.3 Keanekaragaman MakhluK Hidup.....	9
2.3.1 Tingkat Keanekaragaman Hayati.....	10
2.3.2 Flora dan Fauna.....	13
2.3.3 Peranan Keanekaragaman Hayati	14
2.3.4 Klasifikasi Keanekaragaman Hayati.....	15
2.4 Tools Pemodelan Aplikasi	16
2.4.1 Aplikasi	16
2.4.2 Animasi.....	16
2.4.3 Multimedia	17
2.4.4 Flowmap.....	18
2.4.5 Storyboard.....	20

2.5	Tools Pembangun Aplikasi	20
2.5.1	Adobe Flash CS6	21
2.5.2	Corel Draw X8.....	22
2.5.3	User Acceptance Test (UAT).....	22
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	23
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	23
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
3.3	Perancangan	28
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	37
4.1	Implementasi	37
4.1.1	Pengembangan Aplikasi	37
4.1.2	Proses Aplikasi.....	39
4.1.3	Pengujian.....	57
4.1.4	Kesimpulan <i>Black box testing</i>	62
4.1.5	Pengujian Pada Guru	64
4.1.6	Pengujian Pada Siswa	66
BAB 5	KESIMPULAN	69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran	69
	DAFTAR PUSTAKA	70
	LAMPIRAN.....	72