

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Definisi Operasional	3
1.6. Metode Pengerjaan	3
1.7. Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1. Kafe	7
2.2. Profil Kota Bandung	7
2.3. Aplikasi Berbasis Web	9
2.4. Black Box Testing	9
2.5. User Acceptance Test (UAT)	10
2.6. Diagram Perancangan	10
2.6.1. Unified Modeling Language (UML)	10
2.6.2. Flowmap	11
2.6.3. Entity Relationship Diagram (ERD)	12
2.6.4. Use Case Diagram	14
2.6.5. Skenario Use Case	15
2.6.6. Sequence Diagram	16
2.6.7. Class Diagram	17

2.6.8.	SMS Gateway	18
2.6.9.	Short Message Service (SMS)	19
2.6.10.	Gammu	19
2.7.	Tools Yang Digunakan	19
2.7.1.	MySQL.....	19
2.7.2.	PHP.....	20
2.7.3.	XAMPP	20
2.7.4.	Code Igniter (CI).....	20
2.7.5.	Java Script	21
2.7.6.	Cascading Style Sheet (CSS)	21
2.7.7.	Hyper Text Markup Language (HTML).....	22
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	23
3.1	Gambaran Sistem Berjalan (atau Produk).....	23
3.1.1	Proses bisnis kafe melalui brosur dan spanduk.....	24
3.1.2	Proses bisnis kafe melalui instagram.....	25
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (Sistem Usulan atau Produk)	26
3.2.1	Flowmap Usulan Pendaftaran Member	26
3.2.2	Flowmap Usulan SMS Gateway	27
3.2.3	Flowmap Usulan Forum Diskusi.....	28
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (Sistem Usulan atau Produk)	29
3.3.1	Perancangan Use Case Diagram	29
3.3.2	Deskripsi Aktor.....	29
3.3.3	Definisi Use Case.....	31
3.3.4	Perancangan Class Diagram.....	43
3.3.5	Perancangan Sequence Diagram	43
3.4	Perancangan Basis Data	50
3.4.1	Entity Relationship Diagram	50
3.4.2	Skema Relasi Antar Tabel.....	51
3.4.3	Struktur Tabel	52
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	56
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	56
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	57

3.6	Perancangan Antarmuka Aplikasi Portal Kafe di Bandung	57
3.6.1	Perancangan Antarmuka Halaman Beranda.....	57
3.6.2	Perancangan Antarmuka Registrasi.....	58
3.6.3	Perancangan Antarmuka Login.....	59
3.6.4	Perancangan Antarmuka Kafe	60
3.6.5	Perancangan Antarmuka Kegiatan	61
3.6.6	Perancangan Antarmuka Tentang Kita	62
3.7	Perbandingan dengan aplikasi sejenis	64
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		65
4.1	Implementasi	65
4.1.1	Tampilan Beranda.....	65
4.1.2	Tampilan Daftar	66
4.1.3	Tampilan Masuk.....	67
4.1.4	Tampilan Beranda Admin	67
4.1.5	Tampilan Data Pemilik Kafe dan Member	68
4.1.6	Tampilan Home Pemilik Kafe.....	68
4.1.7	Tampilan Kelola Kafe	69
4.1.8	Tampilan Tambah Kafe	69
4.1.9	Tampilan Data Kafe.....	70
4.1.10	Tampilan Input Kegiatan.....	70
4.1.11	Tampilan Update Kafe	71
4.1.12	Tampilan Input Makanan dan Minuman	71
4.1.13	Tampilan Forum Diskusi.....	72
4.1.14	Tampilan Home Member.....	73
4.1.15	Tampilan Kafe	73
4.1.16	Tampilan Kegiatan	74
4.1.17	Tampilan Tentang Kita	75
4.2	Pengujian.....	75
4.2.1	Pengujian Test Case	75
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT)	79
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		81
5.1	Kesimpulan.....	81

5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA		82
DAFTAR LAMPIRAN.....		83