

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 Area Resepsionis	21
GAMBAR 2.2 Area Tunggu <i>Lobby</i>	22
GAMBAR 2.3 Standar <i>Workstation</i> Kantor	22
GAMBAR 2.4 Standar <i>Workstation</i> Kantor	23
GAMBAR 2.5 Tampak atas Ruang Privat Eksekutif	23
GAMBAR 2.6 Tampak Samping Ruang Privat Eksekutif	24
GAMBAR 2.7 Ruang Rapat	24
GAMBAR 2.8 Tampak Luar	25
GAMBAR 2.9 Logo Perusahaan Tinker.....	26
GAMBAR 2.10 Diagram Alur Proyek	27
GAMBAR 2.11 Struktur Organisasi Perusahaan.....	29
GAMBAR 2.12 <i>Work Desk</i>	36
GAMBAR 2.13 <i>Work Desk Sound Effect</i>	37
GAMBAR 2.14 Site.....	46
GAMBAR 2.15 Denah Kantor	47
GAMBAR 2.16 Organisasi Grid.....	50
GAMBAR 2.17 Bentuk Garis.....	51
GAMBAR 2.18 Bentuk Lingkaran	51
GAMBAR 2.19 Bentuk Segitiga	51
GAMBAR 2.20 Bentuk Bujur Sangkar	52
GAMBAR 3.1 Tema Konsep Perancangan	60
GAMBAR 3.2 Suasana.....	61
GAMBAR 3.3 Organisasi Grid.....	62
GAMBAR 3.4 Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi <i>CEO</i>	67
GAMBAR 3.5 Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi <i>Co Founder</i>	67
GAMBAR 3.6 Diagram Pola Kegiatan Pegawai Kantor	68

GAMBAR 3.7 Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi Staff Pelayanan	68
GAMBAR 3.8 Diagram Pola Kegiatan dan Sirkulasi Pengunjung	69
GAMBAR 3.9 Sirkulasi Linier	69
GAMBAR 3.10 Sirkulasi Radial	70
GAMBAR 3.11 <i>Open Space</i>	70
GAMBAR 3.12 <i>Mind Map</i> Konsep Perancangan.....	71
GAMBAR 3.13 <i>Zoning Blocking</i>	72
GAMBAR 3.14 <i>Buble Diagram</i>	73
GAMBAR 3.15 Penerapan Bentuk Pixel.....	74
GAMBAR 3.16 Penerapan Bentuk Geometris	74
GAMBAR 3.17 Desain Web Tinker.....	78
GAMBAR 3.18 <i>Flat Colors</i>	79
GAMBAR 3.19 <i>Game Pixel Marathon</i>	79
GAMBAR 3.20 Konsep Warna pada Ruang	80
GAMBAR 3.21 Pencahayaan Alami	81
GAMBAR 3.22 <i>Ambient Light</i>	81
GAMBAR 3.23 <i>Task Light</i>	82
GAMBAR 3.24 <i>Accent Light</i>	82
GAMBAR 3.25 Penghawaan Alami.....	83
GAMBAR 3.26 AC Samsung.....	83
GAMBAR 3.27 <i>Micro Perforated Panel (MPP)</i>	84
GAMBAR 3.28 <i>MPP</i> Aplikasi Pada Ruang	84
GAMBAR 3.29 Aplikasi Karpet Pada Ruang	85
GAMBAR 3.30 Tangga Darurat.....	86
GAMBAR 3.31 Furniture Pada Ruang.....	86
GAMBAR 3.32 <i>Sign System</i>	87
GAMBAR 3.33 <i>Furniture OFS</i>	88
GAMBAR 3.34 Partisi Kaca PC350.....	88

GAMBAR 3.35 Konsep Display Monitor	89
GAMBAR 3.36 Konsep Area Diskusi	90
GAMBAR 4.1 <i>Layout Brainstorm</i>	90
GAMBAR 4.2 <i>View Brainstorm</i>	91
GAMBAR 4.3 Tampak <i>Brainstorm</i>	92
GAMBAR 4.4 <i>Layout Lobby</i>	97
GAMBAR 4.5 <i>View Lobby</i>	98
GAMBAR 4.6 Tampak <i>Lobby</i>	99
GAMBAR 4.7 <i>Layout Level Designer</i>	103
GAMBAR 4.8 <i>View Level Designer</i>	104
GAMBAR 4.9 Tampak <i>Level Designer</i>	105