

DAFTAR PUSTAKA

Kusrianto, Adi. 2007. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset

Anggraini, Lia. 2013. Desain Komunikasi Visual. Jakarta : Nuansa Cendekia

Darmawan, Hikmat. 2012. *How to Make Comics*. Jakarta : Plotpoint Publishing

McCloud, Scott. 2008. *Reinventing Comics*. Jakarta : KPG

McCloud, Scott. 2008. Membuat Komik. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama

Rustan, Suriyanto. 2010. Layout Dasar dan Penerapannya, Jakarta: PT Gramedia Pustaka

Soewardikoen, Didit W. 2013. Metodologi Penelitian Visual dari Seminar ke Tugas Akhir. Bandung: CV Dinamika Komunika.

Dris, J., Tasari. 2011. Matematika untuk SMP dan MTs Kelas VII. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kementerian Pendidikan Nasional

Sumber Lain :

Fizriyani, Wilda. 2016. Nilai Matematika Paling Turun pada UN 2016.

<http://www.republika.co.id/berita/pendidikan/education/16/06/10/o8k0jf284-nilai-matematika-paling-turun-pada-un-2016>. Diakses pada tanggal 18 Januari 2017

Naufal, Ibnu. 2016. Indonesia Pembaca Aktif Terbanyak LINE WEBTOON.

<http://teknologi.inilah.com/read/detail/2317194/indonesia-pembaca-aktif-terbanyak-line-webtoon>. Diakses pada tanggal 28 Maret 2017