

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
LAMPIRAN	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	2
1.3 RUMUSAN MASALAH	2
1.4 BATASAN MASALAH	2
1.5 TUJUAN PERANCANGAN	2
1.6 MANFAAT PERANCANGAN	3
1.7 METODE PENELITIAN	3
1.8 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB II	4
STUDI PUSTAKA	4
2.1 LIMBAH	4
2.1.1 PENGERTIAN LIMBAH	4
2.1.2 JENIS LIMBAH	5
2.1.3 BAHAYA DAN DAMPAK PENCEMARAN LIMBAH	9
2.1.4 DATA STATISTIK LIMBAH DI INDONESIA	9
2.1.5 DATA STATISTIK LIMBAH PLASTIK DI KOTA BANDUNG	10
2.2 PLASTIK	11
2.2.1 SEJARAH PLASTIK	11
2.2.2 JENIS-JENIS PLASTIK	11
2.3 PENGERTIAN FASHION	18
2.3.1 PERKEMBANGAN FASHION SECARA SINGKAT	18
2.3.2 FUNGSI FASHION	19
2.3.3 AKSESORIS	19

2.4 TEKNIK PEMANASAN	23
2.5 TREND FORECASTING	24
BAB III	25
3.1 LATAR BELAKANG PERANCANGAN	25
3.1.1 SEJARAH BANK SAMPAH BERSINAR	25
3.1.2 JENIS-JENIS SAMPAH DI BANK SAMPAH BERSINAR	27
3.1.3 DATA LAPANGAN	27
3.1.4 ANALISA PERANCANGAN	28
3.2 KONSEP PERANCANGAN	31
3.2.1 DESKRIPSI KONSEP	31
3.2.2 IMAGEBOARD	33
3.2.3 LIFESTYLEBOARD	34
3.3 HASIL EKSPLORASI	36
3.3.1 ALAT DAN BAHAN	36
3.3.2 TAHAP PERSIAPAN	38
3.3.3 EKSPLORASI AWAL	38
3.3.4 EKSPLORASI LANJUTAN	54
3.3.5 EKSPLORASI TERPILIH	57
3.4 DESAIN PRODUK	58
3.4.1 SKETSA PRODUK	58
3.4.2 PROSES PRODUKSI	58
3.4.3 KONSEP MERCHANDISE	59
3.5 PRODUK AKHIR	61
3.5.1 VISUALISASI PRODUK	61
3.5.2 VISUALISASI MERCHANDISE	62
3.6 RINGKASAN PERANCANGAN	62
BAB IV	63
PENUTUP	63
4.1 KESIMPULAN	63
4.2 SARAN	63
DAFTAR PUSTAKA	70