

DAFTAR PUSTAKA

- Creswell, Jhon W. 2013. *Research Design : Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Metode Campuran*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Mayke, Sugianto. (1995). *Bermain, Mainan dan Permainan*. Jakarta: Dirjen PPTA Depdikbud.
- Ensiklo.2014.Ensiklo.com.*Makna Psikologi Warna*. [Online] Available at: <http://ensiklo.com/2014/10/makna-psikologi-warna/> [Accessed 29 March 2017].
- Scribd.2014.Scribd.com.Gambar dan Tabel Antropometri Tubuh Manusia. [Online] Available at: <https://www.scribd.com/doc/314933189/Gambar-Dan-Tabel-Antropometri-Tubuh-Manusia/> [Accessed 27 March 2017].
- Dinar Tri Astarina. 2012. *LITTLE BOO DAYCARE AND PRESCHOOL*. (hlm 3).
- Hidayat, A.Aziz Halimul. 2008. Pengantar Ilmu Kesehatan Anak untuk Pendidikan Kebidanan. Bandung : Salemba Medika.
- Wiyani, Novan Ardy. 2014. Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini. Yogyakarta : Gava Media.
- Slideshare.2012.Slideshare.com.Revisi Final Permen. [Online] Availabe at: <http://www.slideshare.net/adillahrizma/6-revisi-final-permen-58>[Accessed 25 January 2017].
- Buku Standardisasi Nasional.2012.STANDAR KEMANAN MAINAN ANAK.Jakarta : BSN.
- Palgunadi, Bram. 2008. Disain Produk 2 : Analisis dan Konsep Desain. Bandung. ITB.
- Palgunadi, Bram. 2008. Disain Produk 3 : Aspek-Aspek Desain. Bandung. ITB.
- Panero, Julius dan Kurniawan, Djoeliana.2013. Dimensi Manusia & Ruang Interior. Jakarta: Erlangga.
- Tilley, Alvin R;Associates, Henry Dreyfuss.1993. *The Measure of Man and Woman :Human Factors In Design*. New York. The Whitney Library Of Design.