

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	8
2.1 Electronic Government.....	8
2.2 Administrasi	8
2.3 Surat.....	8
2.4 Surat Menjadi Layanan Desa	9
2.5 Persyaratan Layanan Surat Keluar	9
2.6 Metode Waterfall	11
2.7 Flowmap	11
2.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	14
2.9 UML.....	16
2.9.1 Use Case Diagram.....	16
2.9.2 Skenario Use Case	18
2.10 Hypertext Markup Language (HTML)	19

2.11	Cascading Style Sheets (CSS)	19
2.12	PHP Hypertext Proprocessor (PHP)	19
2.13	Framework Codeigniter	20
2.14	My Structured Query Language (MySQL)	20
2.15	Pengujian Black-Box.....	20
2.16	Pengujian User Acceptance Testing.....	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		22
3.1	Kondisi Sekarang.....	22
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	23
3.2.1	Aplikasi SIDEKA Modul: Surat Menyurat.....	23
3.2.2	Aplikasi Administrasi Desa	24
3.2.3	Tabel Perbandingan	26
3.3	Kondisi Saat Ini.....	26
3.3.1	Flowmap Kondisi Saat Ini	27
3.4	Penjelasan Tentang Pengembangan.....	28
3.5	Kondisi Usulan	29
3.5.1	Kondisi Usulan Proses Administrasi Surat Keluar Online	29
3.5.2	Kondisi Usulan Proses Administrasi Surat Keluar Onsite	30
3.5.3	Kondisi Usulan Proses Administrasi Surat Masuk	31
3.5.4	Kondisi Usulan Kepala Desa Melihat Surat Masuk.....	32
3.5.5	Kondisi Usulan Registrasi Pemohon.....	32
3.5.6	Kondisi Usulan Pengambilan Surat Ke Kantor Desa Banjar.....	33
3.5.7	Kondisi Usulan Cetak Surat Keluar	34
3.6	Fungsionalitas dan Pengguna Aplikasi.....	35
3.7	Use case Diagram.....	35
3.8	Definisi Aktor	37
3.9	Skenario Use Case.....	37
3.10	Class Diagram.....	47
3.11	Sequence Diagram.....	48
3.12	ER Diagram.....	52
3.13	Skema Relasi	53
3.14	Struktur Tabel	53

3.15 Mockup	60
3.16 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	68
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	69
4.1 Implementasi	69
4.1.1 Implementasi Halaman Kaur	69
4.2.2 Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	85
BAB 5 PENUTUP	95
5.1 Kesimpulan	95
5.2 Saran	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN.....	98