

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Model Desain Pembelajaran ADDIE.....	4
Gambar 2-1 Alat Pencernaan Manusia	6
Gambar 2-2 Mulut.....	7
Gambar 2-3 Kerongkongan	8
Gambar 2-4 Lambung	9
Gambar 2-5 Usus Halus.....	10
Gambar 2-6 Usus Besar.....	10
Gambar 3-1 Flowmap Proses Berjalan.....	22
Gambar 3-2 Analisis Proses Bisnis Usulan Menu Utama	23
Gambar 3-3 Analisis Proses Bisnis Usulan Menu QuizMax.....	24
Gambar 3-4 Analisis Proses Bisnis Usulan Menu Menembak Makanan.....	25
Gambar 3-5 Analisis Proses Bisnis Usulan Menu Memilih makanan	26
Gambar 3-6 Tampilan Utama Game Science Heroes.....	27
Gambar 3-7 Halaman Kedua Game Science Heroes	27
Gambar 3-8 Halaman Ketiga Game Science Heroes	28
Gambar 3-9 Halaman Pertama Game Feed The Giant Noob.....	29
Gambar 3-10 Halaman Kedua Feed The Giant Noob.....	29
Gambar 3-11 Alur Navigasi	36
Gambar 4-1 Proses Pembuatan Tampilan dari Game Sispencer	45
Gambar 4-2 Proses Pembuatan Tulisan dari Tampilan Game Sispencer	46
Gambar 4-3 Proses Pembuatan Sprite dari Game Sispencer.....	46
Gambar 4-4 Tampilan Website Converter	48
Gambar 4-5 Tampilan Construct2.....	49
Gambar 4-6 Penggunaan Layout pada Construct 2	49
Gambar 4-7 Penggunaan Event Sheet pada Construct 2.....	50
Gambar 4-8 Tampilan Layout.....	50
Gambar 4-9 Tampilan Event Sheet	51
Gambar 4-10 Tampilan Implementasi Object Types	52
Gambar 4-11 Tampilan Implementasi Music.....	53
Gambar 4-12 Tampilan Export ke HTML5 pada Construct2	53
Gambar 4-13 Tampilan Hasil Exporting	54
Gambar 4-14 Tampilan Awal Game Sispencer.....	54
Gambar 4-15 Tampilan Menu Utama	55
Gambar 4-16 Tampilan Menu Materi	56
Gambar 4-17 Tampilan isi materi.....	56
Gambar 4-18 Tampilan Menu Pilih Permainan.....	57
Gambar 4-19 Tampilan Permainan QuizMax.....	57
Gambar 4-20 Tampilan pertanyaan	58

Gambar 4-21 Tampilan pop up jawaban salah	58
Gambar 4-22 Tampilan Permainan Menembak Makanan.....	59
Gambar 4-23 Tampilan Permainan Memilih Makanan.....	60
Gambar 4-24 Tampilan Menu Petunjuk Permainan	60
Gambar 4-25 Tampilan isi penjelasan tombol	61
Gambar 4-26 Tampilan Menu Tentang.....	61