

# Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
<b>I Pendahuluan</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	2
1.3 Tujuan . . . . .	3
1.4 Batasan Masalah . . . . .	3
<b>II Kajian Pustaka</b>	<b>4</b>
2.1 <i>Travelling Salesman Problem(TSP)</i> . . . . .	4
2.2 Simulated Annealing . . . . .	4
2.2.1 Simulated Annealing pada Travelling Salesman Problem	7
2.3 Multi Atribut Utility Theory(MAUT) . . . . .	9
<b>III Metodologi dan Desain Sistem</b>	<b>10</b>
3.1 Metodologi Perancangan Sistem . . . . .	10
3.2 Pendeskripsian Sistem . . . . .	10
3.3 Pengumpulan Data . . . . .	12
3.4 Perancangan sistem . . . . .	14
3.5 Skenario Pengujian . . . . .	20
3.6 Spesifikasi Sistem . . . . .	21
3.6.1 Spesifikasi Perangkat Lunak . . . . .	21
3.6.2 Spesifikasi Perangkat Keras . . . . .	21

<b>IV Hasil dan Pengujian</b>	<b>22</b>
4.1 Analisis Uji Parameter . . . . .	22
4.2 Pengujian Performansi . . . . .	24
4.2.1 Pengujian Performansi Berdasarkan Total Nodes . . . . .	24
4.2.2 Pengujian Berdasarkan Running Time . . . . .	25
4.2.3 Pengujian Berdasarkan Jumlah Hari . . . . .	26
4.3 Simulasi . . . . .	27
<b>V Kesimpulan dan Saran</b>	<b>32</b>
5.1 Kesimpulan . . . . .	32
5.2 Saran . . . . .	33
<b>Daftar Pustaka</b>	<b>34</b>
<b>Lampiran</b>	<b>36</b>