

Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Rencana Kegiatan	3
1.6 Jadwal Kegiatan	4
II Kajian Pustaka	6
2.1 Algoritma Kunang-Kunang(Firefly)	6
2.1.1 Algoritma Kunang-Kunang Diskrit(DFA)	8
2.2 Travelling Salesman Problem(TSP)	9
2.3 Multi Attribute Utility Theory (MAUT)	10
III Metodologi dan Desain Sistem	11
3.1 Metodologi	11
3.2 Penjelasan Dari setiap tahapan Metodologi	11
3.2.1 Perancangan Gambaran Umum sistem	11
3.2.2 Pengumpulan Data yang Dibutuhkan dalam Perancang- an Sistem	13

3.2.3	Perancangan Algoritma Kunang-Kunang dalam Menentukan Rute	14
IV	Hasil dan Pengujian	25
4.1	Spesifikasi Sistem	25
4.2	Analisis Uji Parameter	25
4.3	Pengujian Sistem	26
4.3.1	Skenario 1 total hari yang dihasilkan berdasarkan masukan jumlah node	27
4.3.2	Skenario 2 total node pada rute yang dihasilkan berdasarkan masukan node	27
4.3.3	Skenario 3 running time berdasarkan masukan node	29
4.4	Simulasi	29
4.5	Kesimpulan dan Saran	33
4.5.1	Kesimpulan	33
4.5.2	Saran	34
	Daftar Pustaka	35
	Lampiran	37