

## ABSTRAK

Penyelenggaraan *event* di perguruan tinggi merupakan wadah bagi mahasiswa untuk berkreasi, selain itu dapat menambah softskill mereka. Saat ini masih sangat jarang ditemukan suatu sistem yang dapat membantu dalam mengurus manajemen *event*. Khususnya bagi mahasiswa yang ingin mengatur *event* mereka agar lebih terorganisir dalam pencatatan administrasi baik tugas-tugas maupun laporan pertanggungjawaban mereka terhadap instansi yang membawahi mereka.

Melihat permasalahan tersebut, dapat dibangun sebuah sistem manajemen *event* untuk perguruan tinggi dengan metode *iterative & incremental*. Metode ini dilakukan dalam beberapa *phase* yaitu *inception, elaboration, construction* dan *transition*. Analisis dan perancangan dari sistem ini menggunakan UML. Pengembangan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework CodeIgniter*. Selain itu sistem diuji berdasarkan validasi dari *feedback user* menggunakan *usability testing*.

Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem manajemen *event* berbasis *website*. Berdasarkan pengujian menunjukkan bahwa sistem ini dapat membantu mahasiswa dalam mengatur *event* yang sedang dijalankan. Saran untuk penelitian ini adalah menambahkan beberapa fitur yang saat ini belum terdapat pada sistem.

**Kata kunci :** *manajemen, event, iterative & incremental*