

DAFTAR TABEL

Tabel II - 1 Jenis Diagram Resmi UML (Fowler, 2004, hal. 17,18).....	13
Tabel II - 2 Perbandingan metode Software Development Life Cycle (Waterfall, Spiral dan Iterative & Incremental)	18
 Tabel IV - 1 Analisis aktor Sistem Informasi Manajemen Event	30
Tabel IV - 2 Analisis kebutuhan Sistem Informasi Manajemen Event.....	31
Tabel IV - 3 Identifikasi Role setiap User	32
Tabel IV - 4 Use Case Scenario Create Event	34
Tabel IV - 5 Use Case Scenario Delete Event	34
Tabel IV - 6 Use Case Scenario Print Laporan	35
Tabel IV - 7 Use Case Scenario Input Data Anggota	35
Tabel IV - 8 Use Case Scenario Create Jobdesk.....	37
Tabel IV - 9 Use Case Scenario Create Joblist	38
Tabel IV - 10 Use Case Scenario Input Progress	39
Tabel IV - 11 Use Case Scenario Permohonan Surat	39
Tabel IV - 12 Use Case Scenario Input Surat	40
Tabel IV - 13 Use Case Scenario Notulen	40
Tabel IV - 14 Use Case Scenario Print Laporan	41
Tabel IV - 15 Use Case Scenario Change Data Account.....	42
Tabel IV - 16 Use Case Scenario Delete Member	42
Tabel IV - 17 Use Case Scenario Melihat Event Lain	43
 Tabel V - 1 Class yang diimplementasikan pada sistem.....	74
Tabel V - 2 Daftar pengguna dan tugas yang digunakan pada usability testing ..	75
Tabel V - 3 Komponen indikator Usability Testing	76
Tabel V - 4 Hasil feedback user.....	77