

DAFTAR PUSTAKA

- Alshamrani, A., & Bahattab, A. (2015). A Comparison Between Three SDLC Models Waterfall Model, Spiral Model, and Incremental/Iterative Model. *International Journal of Computer Science Issues*, 106-111.
- Analytics, S. M. (2016, November 29). *Number of internet users in Indonesia from 2015 to 2021*. Retrieved from Statista-The portal for statistics: <https://www.statista.com/statistics/254456/number-of-internet-users-in-indonesia/>
- Bevan, N. (2001). International Standards for HCI and Usability. *International Journal of Human-Computer Studies*. Dipetik November 11, 2016, dari UsabilityNet.
- Bevan, N., Kirakowski, J., & Maissel, J. (1991). What is usability? *Proceedings of the 4th International Conference on Human Computer Interaction*. Stuttgart: Elsevier.
- Damarani, A. I. (2015). *Pembangunan Portal Web Crowdsourcing Event Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Iterative Incremental (Modul Peserta Event)*. Bandung: Telkom University.
- Fowler, M. (2004). *UML DISTILLED, A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language* (3th ed.). (P. ANDI, Penerj.) London: Pearson Education.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Komputer, W. (2010). *Panduan Praktis Menguasai Pemograman Web dengan Javascript*. Yogyakarta: Andi.
- Larman, C. (2002). *Applying UML and Patterns : An Introduction to Object Oriented Analysis and Design and Iterative Development* (2nd ed.). United States: Prentice Hall PTR.
- Meilani, M. (2015). *Pembangunan Portal Web Crowdsourcing Event Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Iterative Incremental (Modul Penyelenggara Event)*. Bandung: Telkom University.
- Nasarudin. (2014). *Pengertian Teori dan Model Konseptual Keperawatan Keluarga*. Jombang: Universitas Pesantren Tinggi Darul'ulum.

- Nielsen, J. (2012, Januari 4). *Usability 101: Introduction to Usability*. Dipetik November 11, 2016, dari Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Noor, A. (2013). *Manajemen Event*. Bandung: Alfabeta.
- Oktavian, D. P. (2010). *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- Prakoso, Y. (2014). *Membangun Portal Web Crowdsourcing Event dengan Menggunakan Metode Iterative & Incremental dan Metode Pencarian Vector Space Model*. Bandung: Telkom University.
- Priyono, & Marnis. (2008). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Sidoarjo: Zifatama Publisher.
- Rahmawan, B. (2013). *Membangun Portal Web Crowdsourcing Health Treatment dengan Menggunakan Metode Iterative Incremental dan Metode Pencarian Vector Space Model*. Bandung: Telkom University.
- Sastramihardja, H., Hapsari, I. N., & Neri, I. A. (2008). Pengukuran Usability Dengan Sarana Task Model dalam User Center Software Development. *Penelitian dan Pengembangan TELEKOMUNIKASI*, 139-144.
- Septiana, M. (2014). *Multiple Authentication Tamu Login di PPTE dengan YII Framework*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Sulistiyawan, R. R. (2008). *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Supono, V. P. (2016). *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish.
- Taufiq, R. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Valade, J. (2007). *PHP and MySQL For Dummies*. Indianapolis: Wiley Publishing.
- Wardana. (2010). *Menjadi Master PHP dengan Framework Codeigniter*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.