

DAFTAR PUSTAKA

- Calori, Chris. 2007. *Signage and Wayfinding Design*. Edisi Dua, New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- David, 2006. *Manajemen Strategis*. Edisi Sepuluh, Jakarta: Salemba Empat.
- Garrett, J. 2011. *The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond*. Edisi Kedua. California: New Riders.
- Jacob, 2011. *The Smashing Book*. New York: Smashing Media GmbH
- Jogiyanto, 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Kusumaningrum, Dian. 2009. *Persepsi Wisatawan Nusantara terhadap Daya Tarik Wisata*, Yogyakarta.
- Rogers, Everett, 1981. *Communication Network: Toward a New Paradigm for Research*. New York: Free Press.
- Rustan, S, 2009. *Mendesain Logo*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sadiman, Arief. 2002. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Safanayong, Yongky. 2006. *Desain komunikasi visual Terpadu*. Jakarta: ARTE INTERMEDIA.
- Sihombing, Danton, 2003. *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Sumber Lain:

Disparda Denpasar, 2015. *Statistik*. Tersedia di:

<http://www.disparda.baliprov.go.id/id/Statistik3> (Diakses 22 Januari 2017)

Undang-Undang RI tentang Pariwisata, 2009. Tersedia di:

<http://www.hukumonline.com/pusatdata/downloadfile/fl58282> ((Diakses 28 Februari 2017)

Kemenpar, 2013. *Wisman Kuartal Pertama 2013 Meningkat*. Tersedia di:

<http://www.kemenpar.go.id/asp/detil.asp?c=16&id=2274> (Diakses 31 Januari 2017)

Wikipedia, 2016. *Pariwisata di Indonesia*. Tersedia di:

https://id.wikipedia.org/wiki/Pariwisata_di_Indonesia (Diakses 23 Januari 2017)

Wikipedia, 2016. *Pantai Sanur*. Tersedia di:

https://id.wikipedia.org/wiki/Pantai_Sanur (Diakses 22 Januari 2017)