

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Bare-Metal Hypervisor</i> ^[8]	6
Gambar 2.2 <i>Hosted Architecture Hypervisor</i> ^[8]	7
Gambar 2.3 Ilustrasi Vmware ESXi Hypervisor ^[9]	8
Gambar 2.4 Model NIPS ^[10]	9
Gambar 2.5 Contoh pembuatan <i>signature rules</i> pada Snort Detection Engine ^[11]	11
Gambar 2.6 Oinkcode untuk pulledpork ^[12]	12
Gambar 2.7 Algoritma DOS/DDOS	16
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Garis Besar Penelitian	18
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> algoritma NIPS Snort	19
Gambar 3.3 Topologi jaringan	20
Gambar 3.4 GUI Vmware ESXi	25
Gambar 3.5 Wizard Pembuatan <i>virtual machine</i>	26
Gambar 3.6 Simulasi Snort	27
Gambar 3.7 Simulasi Barnyard2.....	28
Gambar 3.8 Simulasi Pulledpork.....	28
Gambar 3.9 Simulasi Aanval	29
Gambar 3.10 Trafik Paket saat Layanan <i>Web server</i> Berjalan Sebelum Serangan	30
Gambar 3.11 TCP <i>Stream</i> saat Layanan <i>Web server</i> Berjalan Sebelum Serangan	31
Gambar 3.12 Trafik Paket saat Layanan <i>Web server</i> Diserang oleh Nmap HTTP <i>Brute Force</i>	32
Gambar 3.13 TCP <i>Stream</i> saat Layanan <i>Web server</i> Diserang oleh Nmap HTTP <i>Brute Force</i>	34
Gambar 3.14 Trafik Paket saat Layanan <i>Web server</i> Diserang oleh Torshammer	34
Gambar 3.15 TCP <i>Stream</i> saat Layanan <i>Web server</i> Diserang oleh Torshammer	36
Gambar 3.16 <i>Flowchart</i> cara kerja <i>Detection Engine</i>	37
Gambar 3.17 Topologi Jaringan Pengujian Pertama.....	41
Gambar 3.18 Topologi Jaringan Pengujian Kedua	42

Gambar 3.19 Topologi Jaringan Pengujian Ketiga	43
Gambar 4.1 Grafik Parameter <i>Event</i> dan <i>Signatures</i> untuk Skenario 1.....	45
Gambar 4.2 Grafik Parameter <i>Event</i> dan <i>Signatures</i> untuk Skenario 2	46
Gambar 4.3 Grafik Parameter <i>Event</i> dan <i>Signatures</i> untuk Skenario 3	46
Gambar 4.4 Grafik Parameter <i>Ports</i> untuk Skenario I.....	51
Gambar 4.5 Grafik Parameter <i>Ports</i> untuk Skenario 2.....	51
Gambar 4.6 Grafik Parameter <i>Ports</i> untuk Skenario 3.....	52
Gambar 4.7 Grafik Parameter <i>Severities</i> untuk Skenario 1.....	57
Gambar 4.8 Grafik Parameter <i>Severities</i> untuk Skenario 2	57
Gambar 4.9 Grafik Parameter <i>Severities</i> untuk Skenario 3.....	58
Gambar 4.10 Grafik Penggunaan <i>Resources</i> pada Skenario 1.....	61
Gambar 4.11 Grafik Penggunaan <i>Resources</i> pada Skenario 2.....	62
Gambar 4.12 Grafik Penggunaan <i>Resources</i> pada Skenario 3.....	62