

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	4
1.6 Metode Penggerjaan	4
1.7 Jadwal Penggerjaan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1 PT Mandiri Pratama Putra	9
2.2 Properti	9
2.3 Pemasaran	9
2.4 Aplikasi Web	10
2.5 PHP Hypertext Preprocessor (PHP)	11
2.5.1 Framework CodeIgniter	12
2.6 MySQL	13
2.7 Hypertext Markup Language (HTML)	13
2.8 Cascading Style Sheet (CSS)	13
2.9 Entity Relationship Diagram (ERD)	14
2.10 XAMPP	15
2.11 Flowmap	15
2.12 Unified Modelling Language (UML)	16

2.13	Use Case Diagram	16
2.14	Class Diagram.....	17
2.15	Sequence Diagram.....	18
2.16	Mockup.....	19
2.17	Black Box Testing	20
2.18	User Acceptance Test	20
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	22
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	22
3.1.1	Flowmap Proses Bisnis (Sedang Berjalan/Existing)	22
3.1.2	Analisis Proses Yang Berjalan (Kekurangan)	24
3.2	Analisis Perbandingan Sistem	25
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	26
3.3.1	Flowmap Usulan Buat Akun Pemilik Rumah.....	27
3.3.2	Flowmap Usulan Pemasaran Rumah	28
3.3.3	Flowmap Usulan Tambah Marketing.....	29
3.3.4	Flowmap Usulan Kelola Data User/Marketing	30
3.3.5	Flowmap Usulan Kelola Data Pemilik Rumah	31
3.3.6	Flowmap Usulan Kelola Data Properti.....	32
3.3.7	Flowmap Usulan Kelola Data Over Kredit.....	33
3.3.8	Flowmap Usulan Tambah Berita.....	34
3.3.9	Flowmap Usulan Kelola Berita	35
3.3.10	Flowmap Usulan Tambah Properti Pemilik Rumah	36
3.3.11	Flowmap Usulan Kelola Data Over Kredit Pemilik Rumah.....	37
3.4	Perhitungan Kredit Kepemilikan Rumah (KPR)	38
3.4.1	Aturan Suku Bunga	38
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	39
3.5.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	39
3.5.2	Skema Relasi Antar Tabel.....	41
3.5.3	Struktur Tabel	41
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	46
3.6.1	Pengembangan Sistem	46
3.6.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras	46

3.7 Use Case.....	48
3.7.1 Skenario Use Case.....	50
3.8 Class Diagram.....	60
3.9 Sequence Diagram.....	60
3.10 Mockups	66
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	85
4.1 Implementasi.....	85
4.1.1 <i>Marketing dan Super Admin</i>	85
4.1.2 <i>Super Admin</i>	89
4.1.3 Calon Pembeli.....	91
4.1.4. Pemilik Rumah.....	92
4.2. Pengujian	94
4.2.1. Pengujian User Acceptance Test	94
4.2.2. Pengujian Test Case.....	100
BAB 5 PENUTUP	103
5.1. Kesimpulan	103
5.2. Saran	103
DAFTAR PUSTAKA.....	104
LAMPIRAN.....	106