

## Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak .....	iv
Abstract .....	v
Lembar Persembahan .....	vi
Kata Pengantar .....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Istilah.....	xiv
<b>1. Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Metodologi penyelesaian masalah .....	5
1.6 Pembagian Tugas Anggota .....	10
<b>2. Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>11</b>
2.1 Virtual Reality .....	11
2.2 Google Cardboard .....	11
2.3 Android.....	12
2.4 Tuna Daksa .....	12
2.5 Unity .....	13
2.6 Kuisisioner .....	13
<b>3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi .....</b>	<b>14</b>
3.1 Analisis Sistem .....	14
3.1.1 Gambaran Umum Sistem .....	14
3.1.2 Target User.....	15
3.1.3 Diagram Alur Sistem (Flowchart .....	15
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	16
3.2.1 Fungsionalitas sistem .....	16

3.3	Perancangan Sistem.....	18
3.3.1	Perancangan Sistem Aplikasi .....	18
3.3.2	Perancangan Antar Muka.....	24
3.3.2	High-Level Desigh Phase.....	29
3.3.3	Software Requirement Spesification (SRS) .....	36
3.3.3.1	Use Case.....	36
3.3.3.2	Skenario Usecase.....	37
3.3.3.3	Activity Diagram.....	39
3.3.3.4	Sequence Diagram .....	41
4.	Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....	42
4.1	Implementasi .....	42
4.2	Struktur kode .....	42
4.3	Implementasi Antar Muka Aplikasi.....	43
4.4	Perancangan Pengujian .....	49
5.4.1	Skenario Pengujian .....	50
5.4.1.1	Tujuan Pengujian.....	50
5.4.1.2	Tester atau Penguji .....	50
4.4.1.3	Mekanisme Pengujian .....	50
4.5	Hasil Pengujian.....	51
4.5.1	Pengujian Implementasi Aplikasi.....	51
4.5.2	Pengujian Pengguna Aplikasi .....	53
4.6	Hasil Pengujian.....	70
5.	Kesimpulan dan Saran .....	72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	72
	DAFTAR PUSTAKA .....	73
	LAMPIRAN A .....	75
	LAMPIRAN B .....	77