

Daftar Istilah

Augmented Reality	Teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi dan ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata.
UML	Bahasa spesifikasi dasar untuk mendokumentasikan dan membangun sistem perangkat lunak.
Marker	Sebuah penanda khusus yang memiliki pola tertentu sehingga saat kamera mendeteksi marker, objek 3 dimensi dapat ditampilkan.
User	Pengguna aplikasi.