

**Model *User Interface* Permainan *Puzzle Gambar* sesuai  
User Experience pada Anak Usia Dini dengan Metode  
*Children-Centered Design***

**Tugas Akhir**

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana  
dari Program Studi S1 Teknik Informatika**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**1103130005**

**Hafidz Noor Fauzi**



**Program Studi Sarjana Teknik Informatika**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2017**