

Daftar isi

Lembar Pernyataan.....	2
Lembar Pengesahan.....	3
Abstrak.....	4
<i>Abstract</i>	5
Kata Pengantar.....	8
Daftar isi.....	9
Daftar Gambar.....	11
Daftar Tabel.....	12
1. PENDAHULUAN.....	13
1.1. Latar Belakang.....	13
1.2. Perumusan Masalah.....	15
1.3. Batasan Masalah.....	15
1.4. Tujuan.....	15
1.5. Metodologi.....	16
1.6. Sistematika Penulisan.....	17
2. KAJIAN PUSTAKA.....	18
2.1 Persebaran hewan di Indonesia.....	18
2.2 Perkembangan anak.....	18
2.3 User Interface (UI).....	20
2.4 Human Computer Interaction (HCI).....	20
2.5 Goal-Directed Design (GDD).....	22
2.6 User Persona.....	23
2.7 Hierarchical Task Analysis (HTA).....	25
2.8 Model Mental.....	27
2.9 Wireframe.....	28
2.10 Mock up.....	29
2.11 Prototype.....	30
2.12 Augmented Reality (AR).....	30
2.13 Quality in Use Integrated Measurement (QUIM).....	32
2.14 Skala Likert.....	34
2.15 Uji Validitas.....	35
2.16 Uji Reliabilitas.....	36

3.	ALUR PEMODELAN.....	37
3.1	<i>Metodologi Umum Penelitian</i>	37
3.2	<i>Research</i>	37
3.2.1	Menentukan Scope	38
3.2.2	Menentukan Jumlah Sampel.....	38
3.2.3	Melakukan Observasi dan Wawancara.....	38
3.3	<i>Modelling</i>	43
3.3	<i>Requirement Definition</i>	46
3.3.1	<i>Context Scenario</i>	47
3.3.2	Analisis Task dengan Hierarchical Task Analysis (HTA).....	51
3.3.3	Model Konseptual.....	52
3.4	<i>Framework Definition</i>	60
3.5	<i>Refinement</i>	61
3.6	<i>Support</i>	64
3.7	<i>Pengujian Menggunakan Quality in Use Integrated Measurement (QUIM)</i>	65
3.8	<i>Rencana Pengujian Prototype Aplikasi</i>	72
4	PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	74
4.1	<i>Implementasi</i>	74
4.2	<i>Pengujian</i>	75
4.2.1	<i>Pengolahan Data Hasil Pengujian Iterasi 1</i>	75
4.2.2	Uji Validitas pernyataan.....	75
4.2.3	Uji Reliabilitas.....	79
4.3	<i>Pengolahan Data Hasil Pengujian Iterasi 1</i>	79