

Daftar Tabel

Tabel 2-1 Langkah-Langkah HTA[10]	26
Tabel 22-2-2 Kriteria Pembobotan kuesioner [17]	35
Tabel 3-1 Hasil wawancara dengan anak untuk mendapatkan user persona	40
Tabel 3-2 User persona anak.....	44
Tabel 3-3 <i>Detail requirement user persona</i>	46
Tabel 3-4 <i>Context Scenario</i> aplikasi pengenalan hewan.....	49
Tabel 3-5 <i>Model konseptual</i> aplikasi pengenalan hewan di Indonesia	53
Tabel 3-6 <i>Wireframe</i> halaman utama aplikasi pengenalan hewan.....	60
Tabel 3-7 <i>Icon</i> yang digunakan pada aplikasi.....	62
Tabel 4-1 Desain <i>Interface prototype</i> aplikasi pengenalan hewan di Indonesia...	74
Tabel 4-2 Uji <i>validasi</i> Kuesioner Iterasi 1	76
Tabel 4-3 Pernyataan yang dihilangkan	77
Tabel 4-4 Hasil Uji Validitas 2	78
Tabel 4-5 Hasil Uji <i>Reliabilitas</i> Kuesioner	79
Tabel 4-6 Kriteria presentase	80
Tabel 4-7 Nilai total per pernyataan.....	81
Tabel 4-8 Hasil Presentase faktor QUIM.....	82
Tabel 4-9 Nilai rentang berdasarkan faktor QUIM.....	82
Tabel 4-10 Perbaikan dan perubahan desain.....	85
Tabel 4-11 Hasil penambahan elemen pada sub sub task melihat detail objek 3D hewan	87
Tabel 4-12 Hasil perbaikan wireframe.....	88
Tabel 4-13 <i>Mockup</i> hasil implementasi perbaikan <i>wireframe</i>	89