

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
BAB 2 LATAR BELAKANG.....	7
2.1 Multimedia .....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia .....	7
2.1.2 Komponen Multimedia .....	7
2.2 Media Pembelajaran.....	10
2.3 Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP).....	11
2.4 Perkembangbiakan .....	11
2.4.1 Pengertian Perkembangbiakan .....	11
2.5 Adobe Photoshop .....	13
2.6 Adobe Flash .....	13
2.7 ActionScript.....	13
2.8 Audio (Suara dan Bunyi) .....	14
2.9 Timeline .....	14
2.10 Storyboard .....	14

2.11	User Acceptance Test (UAT) .....	14
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>16</b>
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	16
3.1.1	Tabel aplikasi sejenis .....	16
3.2	Profil Pengguna.....	19
3.3	Analisis Kebutuhan Program.....	21
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	21
3.4	Perancangan Sistem.....	21
3.4.1	Timeline.....	22
3.4.2	Storyboard.....	26
3.4.3	<i>Mockup</i> .....	52
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	56
3.5.1	Pengembangan Sistem.....	56
3.5.2	Kebutuhan Implementasi.....	57
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>59</b>
4.1	Menu Intro .....	59
4.2	Menu Utama .....	59
4.3	Halaman Kompetensi.....	61
4.4	Halaman Materi .....	62
4.5	Halaman Permainan .....	80
4.6	Halaman Latihan .....	81
4.7	Halaman Tentang Saya .....	83
4.8	Pengujian Fungsionalitas .....	84
<b>BAB 5 KESIMPULAN .....</b>		<b>88</b>
5.1	Kesimpulan .....	88
5.2	Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>89</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>91</b>