

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Prof. Dr. Munir, M.IT, *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- [2] Drs. Daryanto, *Media Pembelajaran Edisi 2 Revisi*. Jakarta: Gava Media, 2016.
- [3] Kemendiknas. (2011). *STANDAR KOMPETENSI DAN KOMPETENSI DASAR (SD/MI)* lampiran 1 peraturan mendiknas no.22 tahun 2006. Jakarta: Kemendiknas.
- [4] Ita Syuri, M.Pd dan Dra. Nurhasanah, *Next Step IPA Aktif 6 untuk Sekolah Dasar Kelas VI*. Bandung: Erlangga, 2011.
- [5] Petrus Tumijan dan Ruliyati, *Trik Jitu Belajar IPA untuk SD/MI kelas 4,5, dan 6*. Jakarta: PT Grasindo, 2013.
- [6] Wahana Komputer, *Membuat Beragam Desain 3 Dimensi Menggunakan Adobe Photoshop CS6*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- [7] Madcoms, *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [8] Febrian, J. (2007). *Kamus Komputer & Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika.
- [9] Pranowo, G. (2011). *Kreatif Animasi Interaktif dengan actionscript 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: C.V.ANDI OFFSET.
- [10] Munir. (2012). *MULTIMEDIA (Konsep & Aplikasi dalam pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- [11] Binus, U. (2007). *Scores and Timelines. Multimedia Authoring Tools*.
- [12] Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital (dasar teori dan pengembangannya)*. Yogyakarta: Andi.
- [13] Putra, A. H., Pratondo, A., Wijaya, D. R., Darwiyanto. E., Nugroho, E.P., & Kusuma, G. P. (2009). *Jaminan Mutu Sistem Informasi*. Bandung: Politeknik Telkom.

- [14] Janssen, C. (2010). User Acceptance Test (UAT). Retrieved September 10, 2013, from [www.Technopedia.com](http://www.technopedia.com):
[http://www.techopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-
uat](http://www.techopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-
uat)