

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
1. BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
2. BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Website</i>	6
2.2 Kontributor	6
2.3 Berita	6
2.4 Informasi	6
2.5 <i>Hoax</i>	6
2.6 Flowmap	7
2.7 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	7
2.7.1 Use Case Diagram	8
2.7.2 <i>Class Diagram</i>	9
2.7.3 <i>Sequence Diagram</i>	10
2.7.4 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	12

2.8	HTML 5.....	13
2.9	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	13
2.10	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>).....	13
2.11	MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	14
2.12	<i>Framework Codeigniter</i>	14
2.13	<i>Black Box Testing</i>	14
2.14	<i>User Acceptance Test</i>	14
3.	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	15
3.1.1	Analisis Aplikasi Sejenis	15
3.1.2	Gambaran sistem usulan	20
3.1.3	Fitur Dalam Aplikasi Usulan	21
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	22
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	24
3.2.2	Flowmap diagram	24
3.2.3	Usecase Diagram	42
3.2.4	Deskripsi Aktor	44
3.2.1	Deskripsi <i>Usecase</i>	45
3.2.2	Sequence Diagram.....	64
3.2.3	Class Diagram	70
3.2.4	ER Diagram	71
3.2.5	Skema Relasi.....	74
3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	75
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	75
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	75
3.4	Perancangan Mockup Aplikasi	76
3.4.1	Perancangan Mockup Halaman Home	76
3.4.2	Perancangan Mockup Halaman Login dan Register.....	76
3.4.3	Perancangan Mockup Halaman Kontributor	77
3.4.4	Perancangan Mockup Halaman Arsip.....	77
3.4.5	Perancangan Mockup Halaman Isu Berita	78
3.4.6	Perancangan Mockup Halaman singlepost Isu Berita	78

3.4.7	Perancangan Mockup Argumen	79
3.4.8	Perancangan Mockup Halaman Berita	81
3.4.9	Perancangan Mockup Halaman Singlepost Berita	81
3.4.10	Perancangan Mockup Halaman Submit Isu	82
3.4.11	Perancangan Mockup Halaman <i>Feedback</i>	83
4.	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	85
4.1	Implementasi	85
4.1.1	Implementasi proyek	85
4.1.2	Langkah-langkah instalasi perangkat keras dan lunak	86
4.1.3	Implementasi Antarmuka	87
4.2	Skenario Pengujian	96
4.2.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	96
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test	107
4.2.3	Kesimpulan Pengujian	109
5.	BAB 5 KESIMPULAN	110
5.1	Kesimpulan	110
5.2	Saran	110
	DAFTAR PUSTAKA	111
	DAFTAR LAMPIRAN	113