

KATA PENGANTAR

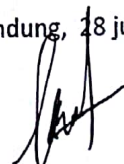
Alhamdulillah segala puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Allah SWT atas berkat izin, rahmat, dan hidayah-Nya Penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW.

Proyek Akhir ini mengangkat topik penerapan teknologi *Augmented Reality* (AR) pada sebuah brosur rumah untuk menampilkan objek tiga dimensi (3D) dari brosur yang dimaksud dengan memanfaatkan perangkat *mobile* berbasis sistem operasi *Android*. Dalam pembuatan aplikasi *Augmented Reality* (AR) ini penulis menggunakan engine atau sebuah perangkat lunak pembuatan aplikasi yaitu Unity 3D dipadukan dengan Vuforia SDK dari Qualcomm. Serta sebagai salah satu syarat kelulusan di Telkom University. Pada kesempatan ini Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak, Ibu, Adik tercinta serta keluarga besar yang selalu memberikan do'a dan dukungan yang tiada henti hingga proyek akhir ini selesai.
2. Bapak Wawa Wikusna dan Bapak Ady Purna K. selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya dan memberikan arahan demi arahan dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Teman-teman seperjuangan yang memberikan dukungan, motivasi dan semangat kepada Penulis untuk mengerjakan dan menyusun proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan pada proyek akhir ini, maka dari itu kritik dan saran yang membangun sangat Penulis harapkan. Akhir kata semoga buku proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 28 juli 2017



Penulis