

Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Istilah	xi
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	5
2. Tinjauan Pustaka	6
2.1 Budaya Udang Galah	6
2.2 Android	7
2.3 Internet of Things	8
2.3.1 NodeMCU v0.9	9
2.3.2 Sensor Suhu	9
2.3.3 Sensor PH	9
2.4 Thingspeak	10
2.5 Firebase Realtime Database	10
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	11
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	11
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	11
3.1.2 Kebutuhan Sistem	12
3.1.3 Diagram Alur Sistem	13
3.2 Perancangan Antarmuka	28

4.	Implementasi dan Pengujian Aplikasi	33
4.1	Implementasi Aplikasi SC (Shrimp Cultivation)	33
4.2	Struktur Kode	34
4.3	Perancangan Pengujian.....	37
4.3.1	Pegujian Fungsionalitas Pada Arduino	38
4.3.2	Pegujian Fungsionalitas Pada Aplikasi	40
4.4	Hasil Pengujian.....	47
4.4.1	Pengujian Kepada Perusahaan Tambak Udang Priangan Abdul, Tasikmalaya	47
4.5	Hasil Kuesioner.....	54
4.6	Kesimpulan Survei.....	64
5.	Kesimpulan dan Saran.....	65
5.1	Kesimpulan.....	65
5.2	Saran	65
	Daftar Pustaka.....	66
	Lampiran : Kuesioner Aplikasi	68
	Lampiran : Survei	71