

DAFTAR PUSTAKA

- Asnawir, dan Basyiruddin Usman. (2002). Media Pembelajaran. Jakarta: Ciputat Pers
- B. Shneiderman, C. Plaisant. 2010. Designing The User Interface. United Kingdom : Addison Wesley.
- Darmaprawira, Sulasmi. 2002. Warna Edisi 2: Teori dan Kreatifitas Penggunaannya. Bandung: Penerbit ITB
- Fandeli, Chafid. 1995. Dasar-Dasar Manajemen Kepariwisata Alam. Yogyakarta : Penerbit Liberty.
- Fiske, John. *Cultural and Communication Studies Sebuah Pengantar Paling Komprehensif*. Bandung : Jalasutra
- Garret, Jesse James. 2011. The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond. 2nd Edition. USA : Pearson Education, Inc.
- Gregory, Thomas. 2000. How to design Logos, Symbol and Icons. Ohio: North Light Books, Cincinnati.
- Hari Karyono. 1997. Kepariwisata. Jakarta: Grasindo.
- Hendratman, Hendi. 2009. Graphics Desain, Informatika, Bandung
- Jefkins, Frank. 1997. Periklanan. Erlangga, Jakarta
- Kriyantono, Rachmat. 2007. Teknik Praktis Riset Komunikasi. Jakarta: Kencana
- Kusrianto, Adi. 2007, Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi
- Lori & Lisa *Ballard*. 1992, Making a Good Layout. Universitas Indiana: North Light Books
- Long, M. Lucy. 1998, Culinary Tourism. The University Press of Kentucky : USA

- Munir.2012. Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung : Alfabeta.
- Nazruddin Safaat H.2011. Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android). Informatika, Bandung
- Oka A. Yoeti. 2008. Ekonomi Pariwisata: Introduksi, Informasi, dan Implementas. Penerbit Kompas. Jakarta
- Pendit S nyoman, 1994. Ilmu Pariwisata : Sebuah Pengantar Perdana, Jakarta PT.Pradnya Paramita
- Proboyekti, Umi. 2008. Pengantar Teknologi Informasi. MLIS Prodi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta . Modul . Tidak diterbitkan
- Rice, R.E. 1984. The New Media: Communication, Research and Technology, California: Sage.
- Rohidi, Tjetjep Rohendi. 2011. Metodologi Penelitian Seni. Semarang: Cipta Prima Nusantara.
- Sugiyono. 2003. Metode Penelitian Bisnis. Bandung. Pusat Bahasa Depdiknas.
- Sujali.1989. Geografi Pariwisata dan Kepariwisataaan. Yogyakarta : UGM Press
- Sunaryo, Bambang. 2013. Kebijakan Pembangunan Destinasi Pariwisata Konsep dan Aplikasinya di Indonesia. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Wibowo, Ibnu Teguh. 2013. Belajar Desain Grafis. Yogyakarta: Buku Pintar.

Sumber Lain

Undang-Undang Kepariwisata No. 10 Tahun 2009.

Mobile Marketing Association. (2008). Mobile Application.
<http://mmaglobal.com/mobileapplications.pdf>

Stark, Jonathan. (2012). Diakses pada 23 Feburari 2015, dari Net Magazine :
<http://www.netmagazine.com/features/10-principles-mobile-interface-design>

<http://www.republika.co.id/berita/trendtek/gadget/14/11/02/neeafh-pengguna-smartphone-indonesia-peringkat-kelima-dunia> di akses tanggal 18 februari 2015 pukul 16.25

<http://id.techinasia.com/jumlah-pengguna-smartphone-di-indonesia-2018/> diakses tanggal 18 feb 2015 pukul 17.50

<http://swa.co.id/business-research/pengguna-smartphone-menghabiskan-waktu-140-menit-per-hari> diakses tgl 18 feb 2015 jam 19.20

www.kulinertasik.com

www.wiskultasik.com

facebook.com

youtube.com

www.komunitaswisatakulinertasikmalaya.blogspot.com

www.tasikmalayakota.go.id