

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	4
1.4 Tujuan Perancangan.....	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.5.1 Metode Yang Digunakan	5
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.3 Metode Analisis	6
1.6 Kerangka Perancangan.....	7
1.7 Pembabakan	8
BAB II DASAR PEMIKIRAN	9
2.1 Promosi	9
2.2.1 Pengertian Promosi	9
2.2.2 Tujuan Promosi.....	9
2.3 Periklanan	9
2.3.1 Fungsi Iklan	10
2.3.2 <i>Advertising Campaign</i>	10
2.4 Proses Komunikasi.....	10
2.4.1 Penggunaan Internet untuk Tujuan Komunikasi.....	10
2.5 Strategi	11
2.5.1 Produk dan <i>Brand</i>	11
2.5.2 Konsumen	12
2.5.3 Konsumen <i>Online</i>	12
2.5.4 Perilaku Konsumen.....	12
2.5.5 Khalayak Sasaran.....	13
2.5.6 AISAS	13
2.5.7 Pesan	13
2.5.8 Media	14

2.5.9 Strategi Media	15
2.5.10 Strategi Media <i>Digital</i>	15
2.5.11 Media Sosial.....	15
2.5.12 Jenis Media Sosial.....	16
2.6 <i>Art Directing</i>	16
2.7 <i>Copywriting</i>	16
2.8 Unsur Desain.....	17
2.8.1 Prinsip Kerja Desain	21
2.9 YouTube	22
2.9.1 Karakteristik YouTube.....	22
2.10 <i>Website</i>	23
2.10.1 Sifat Website.....	23
2.10.2 Unsur Pembangunan Website	24
2.10.2 <i>Microsite</i>	24
2.11 <i>User Created Content</i>	24
 BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	25
3.1 Data	25
3.1.1 Google Inc.....	25
3.1.1.1 Visi dan Misi Google Inc.....	26
3.1.1.2 Google Indonesia	26
3.1.2 Youtube	26
3.1.2.1 Youtube Company Profile	26
3.1.2.2 Sejarah Youtube.....	27
3.1.2.3 Data Pengguna YouTube Indonesia.....	28
3.1.2.4 Data Fitur Youtube	29
3.1.3 Data Khalayak Sasaran	30
3.1.3.1 Perilaku Konsumen.....	32
3.1.4 Tinjauan Promosi Terdahulu.....	33
3.1.5 Data Narasumber	35
3.1.6 Hasil Wawancara	37
3.1.6.1 Bujuk Rayu	37
3.1.6.2 Content Creator (Cameo Project).....	38
3.1.6.3 YouTube (Google Inc).....	38
3.1.6.4 Pengguna YouTube.....	39
3.1.7 Hasil Kuesioner.....	40
3.1.8 Data Kompetitor.....	45
3.1.8.1 Analisis Kompetitor	48
3.1.8.2 Analisis SWOT YouTube Offline	50
3.1.8.3 Analisis matriks SWOT YouTube Offline	51
 BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....	55
4.1 Konsep Perancangan.....	55
4.1.1 Tujuan Komunikasi.....	55
4.1.2 Pendekatan Komunikasi.....	55
4.1.2.1 Gaya Bahasa.....	55
4.2 Strategi Pesan.....	56
4.3 Strategi Kreatif.....	57
4.3.1 <i>Creative Brief</i>	58

4.4 Konsep Visual	60
4.4.1 Visual Khalayak Sasaran dan Indikator	60
4.4.2 Consumer Journey	61
4.4.3 Gaya Visual.....	62
4.4.4 Tipografi	63
4.4.5 Warna.....	64
4.5 Konsep Media	65
4.5.1 Media Utama.....	67
4.5.2 Media Pendukung	68
4.6 Hasil Rancangan	68
4.6.1 Rancangan Poster Promosi	68
4.6.2 Transit <i>Ads</i>	69
4.6.3 <i>Unconventional Media</i>	70
4.6.6 <i>Social Media Content & Social Skin</i>	70
4.6.7 <i>User Generated Content</i>	72
4.6.5 Video Promosi	73
4.6.4 Microsite	74
4.6.8 <i>Gimmick</i>	75
BAB V PENUTUP	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran atau Rekomendasi	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN I	82
LAMPIRAN II	83
LAMPIRAN III.....	84
LAMPIRAN IV	85
LAMPIRAN V.....	86