

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI.....	4
2.1 Virtualisasi.....	4
2.2 Hypervisor	5
2.2.1 Hypervisor tipe-1	5
2.4.1 Hypervisor tipe-2	5
2.3 Cloud Computing	6
2.4 Quality of Service (Qos).....	7
2.4.1 Parameter Qos	7
2.5 Video	9
2.6 Video Streaming	10
2.7 Protokol RTMP	12
2.8 FFMPEG.....	14
2.9 H.264	15
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	16

3.1 Flowchart Perancangan Sistem.....	16
3.2 Deskripsi Sistem	17
3.3 Kebutuhan Infrastruktur Sistem.....	17
3.3.1 Kebutuhan Hardware	17
3.3.2 Kebutuhan Software.....	17
3.3.3 Perangkat Lunak	17
3.4 Implementasi Sistem	18
3.5 Perancangan Infrastruktur Sistem.....	19
3.5.1 Konfigurasi OpenNebula	19
3.3.1 Konfigurasi Nginx-RTMP	19
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	24
4.1 Pengujian Streaming Server	24
4.1.1 Skenario Satu Access Point.....	24
4.1.1.1 Hasil Pengujian.....	24
4.1.2 Skenario Dua Access Point	25
4.1.2.1 Hasil Pengujian.....	25
4.1.3 Skenario Tiga Access Point	26
4.1.3.1 Hasil Pengujian.....	27
4.1.4 Skenario Jarak	27
4.1.3.1 Hasil Pengujian.....	28
4.2 Perbandingan Jumlah Access Point.....	29
4.2.1 Delay	29
4.2.2 Jitter.....	30
4.2.3 Throughput.....	31
4.2.4 Frame Drop	32
4.2 Perbandingan Jarak.....	32
4.2.1 Delay	33
4.2.2 Jitter.....	33
4.2.3 Throughput.....	34
4.2.4 Frame Drop	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA.....	37

LAMPIRAN A	40
------------------	----