

## **Abstrak**

Aplikasi ini adalah Aplikasi Permainan Bernuansa Horror sebagai media promosi pariwisata dan budaya berbagai daerah di Indonesia Menggunakan Teknologi Leap Motion dan Virtual Reality. Aplikasi ini memiliki karakter utama dan karakter horror berbentuk 3D serta stage 3D bertema budaya yang akan memberikan pengetahuan ataupun wawasan terkait stage/tempat wisata yang terdapat di dalam aplikasi permainan. Selain karakter dan stage, dalam permainan ini juga disisipkan objek objek lainnya seperti batu-batuan, sampah, lampu, senter sebagai pencahayaan, suara serta objek bergerak. Dalam permainan ini users akan memainkan peran sebagai karakter utama yang mengunjungi tempat wisata dan melakukan hal - hal yang dilarang, baik secara sengaja maupun tidak. Sehingga users harus memperbaiki/membersihkan hal -hal buruk tersebut, misal seperti mencari dan mengumpulkan sampah yang telah ia buang sembarangan.

Kata kunci : aplikasi, budaya, horor, pariwisata, permainan, promosi.