

Daftar Tabel

| | |
|--|----|
| TABLE 3-1 : TARGET AUDIENCE | 12 |
| TABLE 3-2 : RULES | 15 |
| TABLE 3-3 : ICON HILANG | 27 |
| TABLE 3-4 : STAGE TRUNYAN..... | 28 |
| TABLE 3-5 : NPC INTERACTION STAGE TRUNYAN | 29 |
| TABLE 3-6 : DIALAOGUE INTERACTION STAGE TRUNYAN | 29 |
| TABLE 3-7 : COLLECTIBLE ITEM STAGE TRUNYAN | 30 |
| TABLE 3-8 : STAGE GOA BELANDA | 31 |
| TABLE 3-9 : NPC INTERACTION STAGE GOA BELANDA | 32 |
| TABLE 3-10 : DIALAOGUE INTERACTION STAGE GOA BELANDA | 33 |
| TABLE 3-11 : COLLECTIBLE ITEM STAGE GOA BELANDA | 33 |
| TABLE 3-12 : STAGE GOA LONDA | 35 |
| TABLE 3-13 : NPC INTERACTION STAGE GOA LONDA | 35 |
| TABLE 3-14 : DIALAOGUE INTERACTION STAGE GOA LONDA | 36 |
| TABLE 3-15 : COLLECTIBLE ITEM STAGE GOA LONDA | 36 |
| TABLE 4-1 : DAFTAR FUNCTION PADA HILANG..... | 40 |
| TABLE 4-2 : PENGUJIAN FUNGSIONALITAS PADA HOMESCREEN | 41 |
| TABLE 4-3 : PENGUJIAN FUNGSIONALITAS PADA MENU PILIH STAGE LEVEL | 42 |
| TABLE 4-4 : PENGUJIAN FUNGSIONALITAS PADA PERMAINAN UTAMA | 43 |
| TABLE 4-5 : PENGUJIAN FUNGSIONALITAS PADA SCANE SCORE | 44 |
| TABLE 4-6 : KUISSIONER SEBELUM MELAKUKAN PENGUJIAN GAME..... | 45 |
| TABLE 4-7 : KUISSIONER SETELAH MELAKUKAN PENGUJIAN GAME | 46 |
| TABLE 4-8 : KUISSIONER MENGENAI FUNGSIONALITAS GAME..... | 46 |
| TABLE 4-9 : KUISSIONER SEBELUM MELAKUKAN PENGUJIAN GAME..... | 47 |
| TABLE 4-10 : KUISSIONER SETELAH MELAKUKAN PENGUJIAN GAME | 49 |
| TABLE 4-11 : KUISSIONER MENGENAI FUNGSIONALITAS GAME..... | 50 |