

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Robot MiroSot	5
Gambar 2. 2 Sistem Permainan Robosoccer MiroSot	6
Gambar 2. 3 Blok Diagram Komunikasi Robosoccer Secara Umum	6
Gambar 2. 4 Tampilan Awal Visual Studio Enterprise 2015	7
Gambar 2. 5 Arduino Uno	8
Gambar 2. 6 Tampilan Awal Arduino IDE Versi 1.8.2.....	8
Gambar 2. 7 Modul XBee Series 1	9
Gambar 2. 8 Macam-macam Topologi Xbee	10
Gambar 2. 9 <i>Serial Frame</i>	11
Gambar 2. 10 Antarmuka UART	11
Gambar 2. 11 Tampilan Awal XCTU Versi 6.3.5.....	12
Gambar 3. 1 Blok Sistem.....	13
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Pengerjaan Proyek Akhir	14
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Aplikasi GUI.....	15
Gambar 3. 4 <i>Flowchart</i> Program Arduino	15
Gambar 3. 5 Tampilan Awal Aplikasi GUI.....	17
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i>	17
Gambar 3. 7 Tampilan Pengaturan <i>Port</i> dan <i>Baudrate</i>	18
Gambar 3. 8 <i>Script</i> Sistem <i>Connect</i>	19
Gambar 3. 9 <i>Script</i> Sistem <i>Disconnect</i>	19
Gambar 3. 10 Tampilan <i>Input</i> Data dan Kirim Data	19
Gambar 3. 11 <i>Script</i> Memilih <i>Client</i>	20
Gambar 3. 12 <i>Script</i> Kirim Data.....	20
Gambar 3. 13 <i>Script</i> <i>Parsing</i> Data.....	22
Gambar 3. 14 <i>Script</i> Konversi Data.....	22
Gambar 4. 1 Pengujian Sistem <i>Connect</i>	25
Gambar 4. 2 Pengujian Pengiriman Pesan Teks pada XCTU	25
Gambar 4. 3 Pengujian <i>Broadcast</i> Data pada XCTU.....	26
Gambar 4. 4 Pengujian <i>Broadcast</i> Data pada GUI.....	26
Gambar 4. 5 Pengujian Akurasi <i>Broadcast</i> Data Melalui XCTU	27
Gambar 4. 6 Pengujian Akurasi <i>Broadcast</i> Data Melalui GUI.....	28

Gambar 4. 7 Pengujian Sistem <i>Disconnect</i>	29
Gambar 4. 8 Pengujian Pada Aktuator Robot.....	29
Gambar 4. 9 Pengujian Pergerakan Robot di Lapangan.....	30
Gambar 4. 10 Pengujian <i>Throughput</i> XBee melalui XCTU	30