

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 DASAR TEORI	5
2.1 Simulator	5
2.2 Kecepatan	6
2.3 Komunikasi Bidirectional.....	6
2.4 UART	7
2.5 Multi-threading.....	8
BAB 3 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	11
3.1 Gambaran Umum Sistem	11
3.2 Visual System Simulator Mengemudi.....	12

3.3	Perancangan Penerimaan dan Pengiriman Data	14
3.4	Analisa Kebutuhan Sistem	20
3.5	Perancangan Sistem.....	20
3.5.1	Unity 3D.....	20
3.5.2	Komunikasi	22
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS.....		23
4.1	Pengujian Komunikasi.....	23
4.1.1	Skenario Pengujian.....	23
4.1.2	Hasil pengujian dan analisis.....	23
4.2	Pengujian Parsing Data.....	25
4.2.1	Skenario Pengujian.....	25
4.2.2	Hasil Pengujian dan Analisis	25
4.3	Pengujian Fungsional	26
4.3.1	Skenario Pengujian.....	27
4.3.2	Hasil Pengujian	27
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		34
5.1	KESIMPULAN	34
5.2	SARAN.....	34
DAFTAR PUSTAKA		35