

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR ISITILAH	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah	3
BAB II	5
KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. <i>Computer Vision</i>	5
2.2. Input Video.....	5
2.3. Citra Digital <i>RGB</i>	6
2.2.1. Resolusi.....	8
2.2.2. Laju <i>Frame/ Frame per Second</i>	9
2.4. Citra <i>Grayscale</i>	9
2.5. <i>Frame Difference</i>	12
2.6. <i>Thresholding</i> Citra Biner	13
2.7. <i>Region of Interest (ROI)</i>	15
2.8. <i>Morphological Operation dan Filter</i>	16
2.9. <i>Counter Vehicle</i>	19
2.10. Performansi Sistem	20
BAB III	21
PERANCANGAN SISTEM	21
3.1. Gambaran Umum Sistem	21

3.1.1.	Perangkat Keras.....	21
3.1.2.	Perangkat Lunak.....	21
3.2.	Perancangan Sistem.....	22
3.3.	Pengambilan Data.....	23
3.4.	<i>Pre-Processing</i>	23
3.4.1.	Ekstraksi <i>Frame</i>	23
3.4.2.	Konversi <i>Grayscale</i>	24
3.5.	<i>Frame Difference</i>	25
3.6.	Skenario Pengujian	26
BAB IV	28
PENGUJIAN DAN ANALISIS	28
4.1.	Deskripsi Data	28
4.2.	Pengujian Skenario	28
4.2.1.	Pengujian Skenario Sudut Pandang	29
4.2.2.	Pengujian Skenario Bobot <i>Threshold</i>	30
4.2.3.	Pengujian Skenario Morfologi.....	31
4.3.	Hasil Pengujian Skenario dan <i>Error</i>	33
4.4.	Analisis	33
BAB V	36
KESIMPULAN	36
5.1.	Kesimpulan.....	36
5.2.	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38