

**Perancangan *User Interface* Aplikasi Permainan Ular  
Tangga sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan  
Alam untuk Anak Sekolah Dasar Menggunakan Metode  
*User Centered Design***

**Tugas Akhir**

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat**

**memperoleh gelar sarjana**

**dari Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Ridho Hakiki**

**1103130216**



**Program Studi Sarjana Teknik Informatika**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2018**